

キャラクター名	プレイヤー名
月影 夜宵(つきかげ やよい)	

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18(在学は高校2年)	性別	女
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	42%
出自	権力者の血統	経験	失ったもの	邂逅	同行者:隠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃	2		R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
小太刀「玄影」(混沌なる者の槍)	白兵	1r+5	4	12		この武器を使用した白兵攻撃中2種以上のシンドロームを組み合わせて判定ダイヤ+3個 HRP86
日月分離「夜泉十束」	白兵	11r+5		41		(衣→)CR+舞踏+死神+一閃 8
日月分離「夜泉十束・天変」	白兵	16r+5		49		100↑
月影秘伝「奥義・天誅」	白兵	16r+5		69		(衣+ライスピ→)CR+舞踏+死神+マスヴィ+一閃 12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ウェポンケース					
コネ:情報屋					
メモリー:月影一族(感情:悔悟)					
エンブレム:イレストレース					
最大財産P:	2	残り財産P:	0		

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
戦闘用人格"デュアルフェイス"	P	N		
遺産継承者"レガシー"夜の小鳥	P	N		
隠(なぶり)	P	信頼	N	恥辱
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
光と闇の眼 1	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	隠密を対象に出来る EAP23							
デスストーカー 5	5	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:	隠密中攻+[LV*4] BCP56							
ミラーコート 3	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中ドッジダイヤ+[LV+2]個 EAP24							
限界突破 3	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果:	R中指定したR1回制限のエフェクトを2回使用できる シナリオLV回 EAP77							
陽炎の衣 3	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	MP中隠密状態 エンゲージ中使用可 シーンLV回 EAP21							
ライトスピード 1	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果:	使用したMP中メジャーを2回行える 判定別途処理 C値+1 シナリオ1回 EAP77							
CR:エンジェルハイロウ 3	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	組み合わせた判定のC値-LV(下7) EAP129							
光の舞踏 1	1	2	メジャー/リ	武器	-	-	-	
効果:	〈白兵〉を【感覚】で判定 HRP76							
見えざる死神 3	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	隠密中のみ使用可 判定ダイヤ+1個/攻+[LV*3] EAP24							
一閃 1	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	全力移動後白兵攻撃 離脱不可 EAP73							
獅子奮迅 3	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果:	範囲変更 シナリオLV回EAP75							
マスヴィジョン 3	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果:	攻+[LV*5] シナリオ3回 EAP26							
援護の風 5	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定ダイヤ+LV個 R1回 EAP74							

□ 生い立ち  
 中部地方山岳部にて脈々と受け継がれてきた裏家業を生業とする一族、「月影家」の末裔。金さえ積まれれば暗殺から要人警護までなんでもこなす。構成するメンバーは全員オーヴァードであるが、何処とも独立した組織として長年看板を掲げ続けてきた。  
 この家の人間は必ず生まれながらにして覚醒している。その身に余る程のレネゲイドと共に産まれてきた者は手が付けられなくなる前に早々に処理し、適合者だけが生きていく。夜宵も周囲の人間と同様にオーヴァードとして産まれ、そして選ばれた。物心つく前から刃を持たされ、戦うため、強くなるためだけに生き続ける日々。周囲の大人達を凌駕する勢いで早期に力を我が物にしたのは、天賦の才に恵まれていたからか、偏に飲み込みが早かったからなのか。  
 また、この家にはもう一つ特徴的な仕上がりがあった。それは頭領が年齢や実力に準じて選ばれはしないということ。月影家の当主は、古くから受け継がれてきた遺産、「夜の小鳥」が決める。彼のお眼鏡に敵う者が見つければ忽ち組織のトップとなり、裏を返せば彼の興味が他の者に移ろえば刹那立場は奪われる。傍から見ればかなり奇妙な制度ではあるのだが、遺産の力が強大であることの裏付けともとれる。  
 そして彼女は再び選ばれた。まだ年齢が両手で数え切れるほどの頃、その遺産は当時の当主を離れ、夜宵の下へと舞い降りた。実力に恵まれているとはいえまだ幼き身、そんな彼女に文字通りこれから先命を預けるということに不安を抱く者も少なくなく、基よりその制度自体に不満を抱いていた血気盛んな輩も一定数居たため、彼女が頭領となった後、クーデター紛いの内乱が頻発する時期もあったが、彼女の元々の実力に彼が与える力が加われば誰もが無効。力こそ正義であるという考えが定着していたことも手伝い、纏て終息してゆき、真の意で一族の長として君臨することとなる。  
 頭領であること、並びに遺産に選ばれたことに誇りを抱いており、選ばれたが故の使命を全うせんとする責任感の強く生真面目な性格は今に至るまで変わらない。外交的であるとはいえない性格であるが、幼いながら誰よりも一族のことを思い、大切にしていた。  
 しかしそんな夜宵もやがて終わりを迎える。齢12になって間もない頃、UGNより襲撃を受ける。戦闘において洗練されているコミュニティとはいえ、より大きな組織の前では分が悪く、間もなく全制圧される。まだ幼かった夜宵はそのままUGNに収容、他の人間の行く末は今になっても知らされていない。そもUGNから襲撃を受けた理由も未だに語られておらず、月日を経ても彼女の中で行き場のない思いは熾ぶり続けている。

UGNに対しては、現実を鑑みた上で今ここで反抗したところで何の益も生まないということを理解しているが故に大人しく従っている、という立ち位置。あの一件で別れてしまった一族の者の安否を気にかけており、襲撃を受けた際UGN側の指揮を執っていた藤崎にその内教えてやると言われていることも理由の一つ。要は寝床と報酬を対価に"飼われている"状態。

