

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	神官			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	18	6	10	9	9
ボーナス	3	5	6	2	3	3	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	8	2	4	4	4

HP	56
MP	52
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ストームナイフ	至近	0	6	0	0	0	-1	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部									
胴部	歪みの衣					6			
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	8	0	4	12	8
スキル	マスタリ,バタフライダンス		1D		1D				
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			6	7					
総計(左)			6	3	10	6	4	11	8
総計(両)			6	9					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ロープ	
ベルトポーチ	
mpポーション*5	
風のエキス*2	
ドレスブック	
ポーションホルダー	
ナイフ*3	

現在重量: 6  
 最大重量: 11  
 所持金: -9348  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
アームズマスタリー	1		パッシブ					
効果:	命中判定+1D							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果:	回避判定+1D							
アンビデクスタリティ	1		パッシブ					
効果:	武器の命中,攻撃,行動修正合計を合計							
ステップ:ダーク	3	4	セット					
効果:	回避+(SL*2)							
ソードダンス	1	5	マイナー					
効果:	ダメ+敏捷							
ワイドアタック	1	4	メジャー					
効果:	対象に2体以上だとダメ+SL*2							
ピアシングストライク	3	5	DR直前					
効果:	ダメ+SLD							
ドッジムーブ	1	2	効果					
効果:	回避と同時に回避+ SL+2							
インベナム	3	6	効果					
効果:	武器攻撃時,毒(SL)							
インタラプト	1		効果					シナリオ1
効果:	タイミングパッシブ以外							
ミュートスノウリッジ	1		パッシブ					
効果:	神話関係について【知力】+1D							
アスレチック	1		パッシブ					
効果:	登攀,跳躍+1D							
キャッチアウト	2		効果					シナリオSL
効果:	スキルを使用した直後に使用,対象のスキルのリアクション時+2D							
フェイス:ブリガンディア	1		パッシブ					
効果:	リアクション達成値+1							

リアクション常時+2

