

キャラクター名 ナナシ・ネームレス	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転	
生まれ	軽戦士	性別	男性	年齢 20
冒険者Lv	3	経歴	迷宮で迷子になった	
経験点	260		ガキ大将 知り合いが生き返ったことがある	

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.		
		器用度	8	1		19	3			フェンサー	3
		敏捷度	11	1		22 + 2	4			スカウト	2
		筋力	2			9	1				
体	7	筋力				9	1				
		生命力	9			16	2				
心	4	知力	5			9	1				
		精神力	8			12	2				

戦闘特技		
両手利き	1-283p	p
必殺攻撃	1-288p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 17	/合計 17

技能	レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
	ファイター	0		
	グラブラー	0		
	フェンサー	3	6	7 4
	シューター	0		
鎧と盾	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	4	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	4	5										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)		○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□
着替えセット		○□□○□□
保存食<一週間分>		○□□○□□
ヒーリングポーション		○□□○□□
アウェイクポーション		○□□○□□
スカウト用ツール		○□□○□□
所持金	265	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	24	72	2d+	7 2	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	5 2d+ 5	12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ 旅に出た理由 地元で有名になりすぎた為 冒険者になったのは手っ取り早く身分の証明できるものを手に入れる為であり 本職は詐欺師だが基本的に、善人、一般人を狙わず、不法な手段で金を稼いで人間から金を巻き上げることに快感を覚えている。 金事態に興味はなく、協力者に渡してしまう為金持ちというわけではない。 別大陸で荒稼ぎした時に、王族に関係する人間から金を巻き上げてしまった為、別大陸にフリーダムして新しい商売(詐欺)を企てるために 列車に乗り合わせた男である	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊵
---	---