

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	永遠の20歳
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	神官			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	15	9	9	10	15	9
ボーナス	4	5	3	3	3	5	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正						2	
能力値	5	6	4	4	3	9	3

HP	70
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナックルガード	至近	1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ダルマティカ					6			
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	9	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			7	5					
総計(左)					4	7	9	7	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 2  
 最大重量: 12  
 所持金: 7300  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象を3D+【CL×3】回復								
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー	武器	単体	命中判定	格闘使用	
効果: 防御力を無視してダメージ算出								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動	シーン1	
効果: ヒールをイニシアチブで使用できる								
アームズマスタリー:格闘	1		パッシブ		自身			
効果: 格闘命中判定に+1D								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身			
効果: ダメージ+【精神】								
モアタフネス	3		パッシブ		自身			
効果: 最大HPを+【SL×5】する								
ソウルバスター	1		効果参照		単体	自動		
効果: 攻撃のダメージを受けた場合同じ値だけ相手にHPロスを与える								
マインドアデプト	1		パッシブ		自身			
効果: 【精神】+2								
アフェクション	1		ダメージ直前		単体	自動	シナリオ1	
効果: ダメージ無効								
インデュア	1	5			自身	自動	防御中1	
効果: ハットステータス回復								
コンバットスロー	1	4	メジャー	至近	単体	命中	格闘使用	
効果: ダメージ+【SL×2】命中したらスリップ								
カウンタースロー	1	5	リアクション	至近	単体	命中	シナSL回	
効果: リアクションを命中判定で行い、成功すると攻撃失敗&スリップ								
ワンツープロー	1	3	判定前		自身	自動	シーンSL回	
効果: 命中判定のダイス+1個								
ミュストルノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 神話や伝説に関する知力判定+1D								

メモ欄

