

キャラクター名 フェリス・アーサーベア	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	11	経歴	命を救われた事がある		
経験点	14280		絶対に知られたくない秘密がある 守りの剣を手に持った事がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	8		24	4				
体	15	敏捷度	11	1		19	3	プリースト/奈落の盾神イヴ	9		
		筋力	5	10		30	5	レンジャー	6		
		生命力	6	9		30	5	エンハンサー	6		
心	8	知力	7	9		24 + 2	4	アルケミスト	2		
		精神力	9	5		22	3				

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122p		p	魔動機文明語	○	○
魔法拡大/数	1-289p		p	ドーデン地方	○	○
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p			
魔力撃	1-292p		p			
マルチアクション	1-292p		p			
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p			
足さばき	2-227p		p			
			p			
			p			
			p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
バークメール	
ヴォーバルウエボン	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	11	15	14	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 たどたどしいマナタイト加工されたドントレシアの堅忍大鎧+1			24		11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		14	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
敵弱めるイグニタイト加工された戒指(炎・雷)モルカスタム+1〜ディアボロスクリスタル〜アビス強化 追加ダメージ+1 命中+1名前はラテン語で悪魔倒す	2H	23	3	2d+ 18	12	18	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	19 _m	57 _m	2d+ 14	15	78	神聖魔法	9	13			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 14	49							

装備品	説明	装備品	説明
頭	スマラティエの髪飾り	スマルティア3つ装備で生命抵抗+1	
耳			
顔	専用化した聖印	神聖魔法時知力+2	
首	スマルティアの首飾り		
背中			
右手	信念のリング		
腰	ブラックベルト		
足	スマルティアのロングブーツ		
	その他アルケミーキット		

その他メモ	自動失敗
故郷に居られなくなって冒険に出た	チェック
一般技能 料理level	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

そこは、伝統を重んじる農村。
街から馬車で数日と不便な場所ではあるが、守りの剣があり、景色も優れている等から移り住む人も多い。
そこに引っ越して来た夫婦には今度産まれる新しい家族がいた。
しかし、その夫婦が授かった子はナイトメアであった。
出産の際に母体を傷つけた子は、悲しみにくれた親によってティダン神殿に捨てられてしまう...
翌朝、ティダン神殿で拾われた。
ティダンの神官達は捨てた親を探そうとするが、1人のイーヴ神官、アリアが子を捨てた親よりも、捨てられた子を一端に育てた方が良いと言い、その子を引き取る事になった。

