

キャラクター名 クリストフ
プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	3		17	2	フェアリータイマー	9		
体	11	敏捷度	10	5		22	3	レンジャー	7		
		筋力	6	1		18	3	エンハンサー	2		
心	10	生命力	6	6	1	24	4	アルケミスト	4		
		知力	9	5		24 + 1	4	ライダー	8		
		精神力	12	8		30	5				

戦闘特技		能力値	ボーナス
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
スローィング	2-228p		p
マリオネット	2-230p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣強化	
HP強化	
特殊能力解放	
獅子奮迅	
HP超強化	
魔法指示	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
パークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 700 /合計 700	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										
射程10m/打撃武器・スリング用の球																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	51300 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	7	51
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12/×	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 14	57	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	13			

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳 スマルティエのモノクル	
顔 スマルティエの耳飾り	
首 スマルティエの首飾り	
背中 サーマルマント	
右手 知性の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓