

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	パロール			年齢		17
オプション	覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自	資産家	経験	平凡へのあこがれ	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	1	1			4	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識: 本屋			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P: 13

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:サラマンダー	2	2						
効果:	C値-2							
氷盾	3	2	オート					
効果:	ガード値+ [LV×5] p107							
グラビティガード	3	3	オート					
効果:	ガード値+ (LV) D							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	カバーリングを行う。行動済み関係なく使える							
氷炎の剣	1	3	マイナー					
効果:	攻撃力LV+6 命中-2 ガード6							
炎の刃	1	2	メジャー					
効果:	攻撃力+LV×2							
時の棺	1	10	オート					
効果:	行動を失敗させる							
孤独の魔眼	2	4	オート					
効果:	範囲を単体に変える							
氷の回廊	1	2	マイナー					
効果:	飛行移動で戦闘移動。移動距離+ (LV×2)							
ディメンションゲート	1	2						
効果:	どこでもドア (戦闘には使えない)							
効果:								
効果:								
効果:								

マイナー 氷炎の剣 攻撃力LV+6 命中-2 ガード6 侵食+3  
メジャー 炎の刃+コンセ 攻撃力+LV×2 C値-2 侵食+5  
オート 炎陣 対象をカバーリング 行動を消費せず 侵食+2  
オート 氷盾 ガード値+ [LV×5] 侵食+2  
オート グラビティガード ガード値+ (LV) D 侵食+3  
オート 時の棺 行動を失敗させる 侵食+10  
オート 孤独の魔眼 範囲を単体に変える 侵食+4