

キャラクター名
阿布岐 扇里 (あぶぎ せんり)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %	
出自	待ち望まれた子	経験	大事故	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	2	1	3	1		7	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術: 扇子	3		知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
家族	P 庇護	N 嫌悪			
救助者	P 執着	N 恥辱			
師匠	P 傾倒	N 敵愾心			
石	P 尊敬	N 食傷			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー			-		
効果: る(下限値7)組み合わせた判定のクリティカル値を-LVす								
インフィニティウェポン	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのシーンの間、武器を作成し、装備する								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵		
効果: このエフェクトを組み合わせた対象を範囲(選択)に変更する								
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのメインプロセサ判の間、あなたが行うハヌマーンのエフェクトを使用し定のダイスを+Lv個する								
一閃	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果: このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う								
マシラのごとく	3	5	メジャー		単体	対決	80↑	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+LV*10。判定のダイスを-5個する。このエフェクトは1シナリオ1回使える								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--