キャラクター名: トーヤ・イルヒム

プレイヤー名:

| 種族 | メリア | 種族特徴 | 繁茂する生命 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 妖精使い | 性別 | 男 | 年齢 | 30 |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | 守りの剣を手に持ったことがある | | |
| 経験点 | 0 | | 引きこもっていたことがある | | |
| | | | 他人（村）の借金返済に挑戦して失敗した | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 8 | 器用度 | 6 | 1 | | 15 | 2 |
| | | 敏捷度 | 5 | | | 13 | 2 |
| 体 | 7 | 筋力 | 4 | | | 11 | 1 |
| | | 生命力 | 10 | 1 | | 18 | 3 |
| 心 | 14 | 知力 | 5 | | | 19 | 3 |
| | | 精神力 | 6 | 1 | | 21 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 1 | | |
| フェアリーテイマー | 2 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| セージ | 1 | | |
| | | | |
| | | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 1 | 3 | 3 | 2 |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | 必要ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | クロースアーマー | | | | 2 |
| 盾 | バックラー | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | フェンサー | | 合計値 | 3 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| クォータースタッフ<br>防護点+1 | 2H | 4 | 1 | 2d+ 4 | 11 | 2 | 14 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| 妖精使いの宝石x5 | ○□□○□□ |
| 宝石ケース | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 95 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 13 m | 39 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 3 | 2 |

| HP |
|---|
| 24 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 4 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 2d+ 5 |

| MP |
|---|
| 27 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 妖精魔法 | 2 | 5 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| ターゲッティング | 1-280p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 妖精語 | ○ | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 妖精使いの宝石 | |
| 耳 妖精使いの宝石 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 宝石ケース | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

その他メモ

倒したい相手がいる、らしい
守りの剣を守護する家系に生まれて引きこもってたけど、村が借金背負って首回らなくなって身売りチックに現状に至ってる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟