

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	9	8	9	9
ボーナス	3	3	3	3	2	3	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正			1				
能力値	3	5	6	4	3	3	3

HP	31
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	3	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4	6	0	3	9	8
総計(左)			5	0					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
アイドル衣装 (礼服ドレス)	
ギアマッスルX	
アスリートギア	
Eスマートフォン	
ニンジャトライク (自動二輪)	
レトルトカレーA	
レトルトカレーB	

現在重量: 12
 最大重量: 14
 所持金: 5
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ダガーマスタリー	1		パッシブ					短剣
効果:	短剣の命中判定+1D							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果:	回避判定+1D							
マーダースキル	1		パッシブ					
効果:	クリティカルダメージ (SL+1) D							
スニークアップ	1	6	移動				自動成功	
効果:	封鎖・ZOC無効							
アンビデクスタリティ	1		パッシブ					短剣・鞭
効果:	武器ステを合計							
ブラッディフィート	1	5	マイナー				自動成功	
効果:	命中判定+1D							
インタラプト	1		インタラプト					
効果:	カンスペ							
	1							
効果:								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	トラップ探知判定+1D。失敗しても作動しない							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

HP31:31-18:13-28:-15-FA:1
 MP33:33
 ギルド GL1
 スキル: 祝福L1、蘇生L1