

キャラクター名  
ハッピー・ターン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	A5-2:まだ恋をしたことがない		
経験点	500		C4-3:「負けず嫌い」と評されたことがある A6-2:溺れたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			24	4
敏捷度	11	3	-1	27	4
筋力	5		+2	8	1
生命力	13			14	2
知力	3			13	2
精神力	17			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		
挑発攻撃	1-287p	p
テイルスイング	2-235p	p
変幻自在	1-282p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク・ダガー	20

名誉点 所持 12 /合計 32

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	6
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クローズアーマー	1		2
盾	バックラー	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
マレット	1H投	1	1	2d+ 10	11	6	6													
尻尾	2H#	1	1	2d+ 10	11	6	11													
ドラゴンテイル使用時				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
マナチャージクリスタル3点	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□

使用済み魔晶石	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	2869	預金・借金	
	<b>G</b>		<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	27	81	2d+ 10	2	29

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 5	2d+ 7 2d+ 9	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	平準の指輪 最高能力値を-1,最低能力値を+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
4-5:友達に勧められて	□□□□⑤
2d 平目	□□□□⑩
2d+5 スカウト敏捷判定	□□□□⑮
2d+5 スカウト器用判定	□□□□⑳
2d+3 スカウト知力判定	□□□□㉑
2d+10 マレット命中判定	□□□□㉒
K6+6@11 マレットダメージ	□□□□㉓
2d+10 尻尾命中判定	□□□□㉔
K11+6@11 尻尾ダメージ	□□□□㉕
2d+10 物理回避	□□□□㉖