

キャラクター名 詩帆 プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	歌人	性別	女性	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴	戦災孤児である。		
経験点	12000		義務(宿命)付けられた運命がある(あった)。 恋慕の情を抱いている(いた)。		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4		9	1
		敏捷度	5		10	1
体	7	筋力	2	3	12	2
		生命力	5		12	2
心	9	知力	12	4	25	4
		精神力	12	3	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2						
セージ	5						
バード	7						

戦闘特技					
鋭い目	2120p			p	p
呪歌追加	2-228p			p	p
ハーモニー	2-229p			p	p
特殊楽器習熟	2-229p			p	p
終律増強	2-227p			p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			ランク			筋力			回避力			防護点		
	ランク	筋力	回避力	筋力	回避力	防護点	筋力	回避力	防護点	筋力	回避力	防護点			
鎧															
盾															
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)															
回避技能										合計値	0	0			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	0	33	神聖魔法	2	6			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 11	30							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	魔眼神の歌歌II(バード6level以上) 効果範囲に500mが矯正追加される
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【呪歌・終律についてはルールブック2.5-2の118P参照】  
 【フェロー呪歌についてはルールブック2.5-2の147P参照】

元歌姫。  
 物静かで、あまり感情を表に出さない。  
 他者を魅了する歌声を持ち、生まれたときから歌姫となることを宿命付けられていた。

歌により兵士が狂戦士化し凄まじい戦闘力を発揮するため無敵を誇っていたが、  
 その反面被害も大きく、戦が終わると狂戦士化して死んだ兵士の家族に罵倒される毎日を送っていた。

人間的な感情が失われ、操り人形のように日々歌姫としての使命を全うしていた彼女であったが、

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉑  
    ㉒  
    ㉓

