

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 イーリス

種族	ルーンフォーク	種族特徴	相互変換 暗視 妖精可視化ユニット		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	17	経歴	敵対するものがない (?)		
経験点	2050		まだ恋をしたことがない 異種族の友人がいる (アリス)		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	75	17	110 + 2	18
体	8	敏捷度	2	43	1	58	9
		筋力	12	16	6	42 + 6	8
心	6	生命力	11	19	1	39	6
		知力	11	86	17	120 + 6	21
		精神力	3	62		71 + 2	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	17						
コンジャラー	8						
マギテック	17						
スカウト	12						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	6						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p	射手の体術	IB29p
トレジャーハント	2120p	デュアルアクション	FC27p
ファストアクション	2123p	魔法制御	IB32p
影走り	2120p	命中強化	IB32p
トレジャーマスター	3143p	クリティカルキャスト	IB36p
治癒適正	2122p	鷹の目	IB30p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
武器習熟A/ガン	IB31p		p
魔法収束	IB39p		p
魔法誘導	IB32p		p
両手利き	223p		p
双撃	219p		p
武器習熟S/ガン	IB31p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	17	35	26	25

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	マナコートプラス					1				0									
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能												シューター				合計値			
												26				8			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンパスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 37	11	45											
ヴァイスリッター	1H	7	1	2d+ 38	10	44											
ヴァイスリッター	1H	7	1	2d+ 38	10	44											
征炎双銃"ヴィクティム"	1H	18	2	2d+ 39	10	46											
征炎双銃"ヴィクティム"	1H	18	2	2d+ 39	10	46											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	58 m	174 m

回避	防護点
2d+ 26	8

HP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	30			
魔動機術	17	41			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 33	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 29

MP
148

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法がクリティカルするようになる
耳 マギスフィア(小)	
顔	
首 退魔士のお守り	筋力と知力に+6点のボーナス修正
背中 マギスフィア(大)	
右手 能力増強の腕輪(器用度)	
腰 マギスフィア(中)	
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他マギスフィア(大)	

装備品	説明
退魔士のお守り	筋力と知力に+6点のボーナス修正
左手 能力増強の腕輪(精神力)	

その他メモ	自動失敗チェック
GM: とある古代遺跡より発見されたルーンフォークの少女。 一般的なルーンフォークと違い、様々な兵器を搭載しているがプロテクトが作動しており使用が出来ない しかし基本構造はルーンフォークと変わらず、HP変換の能力も使用する事が出来る。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
称号リスト 【ノーコン】 器用度+2 条件：攻撃を最も外したプレイヤーに授与(初回のみ)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

