キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	7 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	0	1		1
精神	6	0	0	2		8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4	2	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	1r+6	3	7		単体攻撃の場合、攻撃力+4
アームブレード	白兵	1r+5		9		
アームブレード	白兵	1r+5		9		
アームブレード	白兵	1r+5		9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C:ノイマン	2	2	メジャー					
効果： C値-LV								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果： 白兵を精神で判定								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器		対決		
効果： 二刀流								
ヴァリアブルウェポン	3	3	メジャー	武器		対決		
効果： 武器LV個使う								
ハードワイヤード	5		常時	至近	自身	自動		
効果： アムブレ5本								
決闘者の剣	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								