キャラクター名
オリバー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	過去に使えた主がいた		
経験点	1320		投獄されたことがある		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4			15	2
		敏捷度	7			18	3
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	1			14	2
心	6	知力	5	1		12	2
		精神力	9			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フレイル	1H両	10	-1	2d+ 2	9	4	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

騎獣契約証：フローティングスフィア	○□□○□□
リペアテープ	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草×1	○□□○□□
救命草×3x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1480 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
攻撃阻害	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント：フード付き	茶色の地味なマント。
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

能力値のロール結果
1回目： 11,5,3,1,9,7
2回目：3,5,6,4,4,9
3回目：4,7,6,1,5,9

冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を見るため

エルフの集落に生まれるも、忌み子として嫌われ差別的な扱いを受けていた。
傲慢な主(中年オヤジ)の所で奴隷として幼少期を過ごすも、成長するに従って反抗心が芽生え、
主に反抗したところ、投獄される。
そして獄中で、どこからか入ってきた老婆に助けられ脱出。その際に「お前は、これから先、奇妙な冒険の数々をするだろう」という予言を

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟