キャラクター名
エヴァリー＝ヴァーチェ（エヴァ）

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	19
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	18歳
種族	ドラゴネット			**境遇**	放浪者
出自（効果）	先祖返り			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	9	19	9	6	33	15
ボーナス	11	3	6	3	2	11	5
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正						2	
能力値	14	4	8	3	2	15	5

HP	258
MP	152
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	※インテシオン・改 + マスケットシールド		15	24		4		-1	
左手	クマーラの盾		-3	10	0	15	10	-1	0
頭部	ミスリルヘルム				-2	10	1		0
胴部	ガランドアーマー				-3	19			0
補助	ウーツポイントアーマー				-1	12	0		0
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			4	0	8	0	15	10	19
スキル	①+⑤+⑧+⑨+⑩+⑪ (①0**+6**+⑥15+⑧15+⑨15*+⑩15*+⑪2*+11+⑪3**)、(トロンボ実験：4+2*)、高空の庸者		5	9		49	61	2	
その他	②+⑧（物防、魔防：35）、リムブースト・リフレクス、深紅竜の業炎				2	35	35	2	
総計(右)			25	33	4	149	122	12	19 m
総計(左)			7	19					
総計(両)			22	43					
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	15			15	+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ポーションホルダー	
※海賊帽子、スタデッドメイル、ポイントアーマー	
水着	
※ユニコーンの涙（指輪）	
マジックシャッター	
ハードシールド、ゴールドヘルム、キュライス、ミスリルガントレット	
リムブースト・リフレクス	
騎馬踵	

現在重量：	0		
最大重量：	84	所持金：	-244003
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象が行う判定のダイス1個追加							
カバーリング	1	2	ﾀﾞﾒｰ前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：	カバー可能、未行動のまま							
カバームーブ	3	4	ｶﾊﾞｰ前		自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	カバーリングの射程を「20m」に変更							
エンガレッジ	1	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	20m	単体	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	未行動のキャラにイニシアチブプロセスにメインプロセスを行わせる							
ステップ：アース	3	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：	物理・魔法防御力を「SL*3」							
アイアンクラッド	5	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞ後		自身	自動		
効果：	物理ﾀﾞﾒｰｼﾞ：ー「SL*3」							
インデュア	1	5			自身		防御中1回	
効果：	バッドステータスをすべて回復							
シンクロナイズ	1	4		20m	単体	自動		
効果：	対象の【行動値】を対象と自身の【行動値】のうち、高いほうに変更							
ファインディング	1	6		視界	単体	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	ドロップ品判定ロールを2回して良いほうを選ぶ							
ディフェンダー	5	3	ﾏｲﾅｰ		自身	自動		
効果：	【物理防御力】：SL*3							
マジックディフェンダー	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身	自動		
効果：	【ディフェンダー】に【魔法防御力】：SL*3追加							
ソウルバスター	1	-	HPﾛｽ後		単体	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	HPﾀﾞﾒｰｼﾞ後に同じ値HPダメ分相手にHPﾛｽのダメージ							
モアタフネス	2		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	最大HP：+SL*5							
マインドアデプト	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	【精神】：+2							
アラウンドカバー	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ			自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	同エンゲージの任意の複数の見方に対してカバーできる（ダメージ計算は一人分）							

海賊見習い
鍛冶師：ハザリー（ノーウッドの街）
両親が「ヒューリン」だったが体の一部にウロコが出てくるようになって自分のルーツを探したいと思い、飛び出した過去を持つ。
ルーツと宝を探して海賊になった。
出身地：アルディオン東方（レイウォール王国北部海側）

・2章にて指輪が体内に入ってきた
・指輪の効果（3章にて入手）
●ユニコーンの涙（アイテム）
・1シナリオに1回、PC,NPCのダメージ肩代わり（ダメージ直後）、【ダメージロスト】
・戦闘不能時に、HPをCL分回復し、状態異常、バッドステータスすべて回復（パワーにも適用）

●インテシオン・改（9.5章で改）
種別：錬金銃　レベル：ー　重量：9
命中補正：０　攻撃力：ＣＬ＋５　行動修正：０
射程：３０ｍ(至近でも攻撃可)　装備部位：片　武器命中：器用ではなく精神で判定する
効果１信号弾：ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ。シーン内場面(選択)を対象に発動。対象はﾗｳﾝﾄﾞ終了までスキル使用者以外を対象に発動するメジャーアクションの判定ダイス-1D。
シナリオ2回使用可能
効果２ポーションシュート：ﾒｼﾞｬｰ。３０ｍ以内の対象単体に発動可能、武器命中判定を行い対象に自身の分類ポーションのアイテムを消費し消費した
ポーションと同じ効果を与える
効果３グングニル：ﾒｼﾞｬｰ（パワー）：３０ｍ以内の対象単体に貫通ダメージの射撃攻撃を行う。この攻撃はカバー・ダメージ軽減・ダメージ変更を
行うことはできない。ダメージは武器攻撃力＋CL*20。また対象が魔獣または魔族の場合、ﾊﾟｯｼﾌﾞのスキルor

キャラクター名

エヴァリー＝ヴァーチェ（エヴァ）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インバルネラブル	1		ﾀﾞﾒｰｼﾞ後			自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ダメージ：0にする							
ハイパーシールド	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身	自動		
効果：	魔法防御力：+装備中の盾の物理防御力							
スティールクラッド	5	3	ｱｲｱﾝｸﾗｯﾄﾞ			自動		
効果：	ｱｲｱﾝｸﾗﾄﾞが魔法にも対応可能。効果：+【SL*4】							
ファイナルガード	1		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ			自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	「インバルネラブル」の回数：+1							
アームズマスタリー：錬金銃	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身	自動		
効果：	錬金銃の命中判定：+1D							
リバースライフ	1		戦闘不能		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	TPすべて消費、戦闘不能を回復し、消費TP分回復							
ウェポンタクティカル	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身	自動		
効果：	ラウンド開始時：TP：+「（3*SL）+2」							
ドラゴンスクリーム	1	6	ﾑｰﾌﾞ		自身	自動		
効果：	武器攻撃対象のリアクション判定：-1D							
ボルテックスアタック	1	-	効果参照	武器	自身		ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象：単体に変更、ダメージ：+CL*10							
クイックステップ	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：	ステップ：～を2個使用可能							
ステップ：ブライド	2	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：	行動値：+SL*3							
古代竜の瞳【パワー】	1	3	判定直前	20m	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象の判定達成値：１D+【精神】、その後自身のHP:100回復							
フルディフェンス	1	5	フリー		自身	自動		
効果：	【ディフェンダー】をフリーアクションで可能							
古代竜の巨翼【ホバリング】	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身	自動		
効果：	【飛行状態】、【ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ】のコストを倍にして同エンゲージのキャラを2体対象にする、スリップ無効							
チェンジスケイル	1	3	ﾏｲﾅｰ		自身	自動		
効果：	【物防・魔防】：SL*3、ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ時に【MP】を3消費してｼｰﾝ継続							
古代竜の業火【ﾊﾟﾜｰ】【ﾄﾞﾗｺﾞﾝｱﾌﾞｿﾘｭｰﾄ】	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	火属性付与、攻撃を火属性魔法に変更、							
高空の覇者【ドラゴンスカイ】	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	飛行状態の時、物防・魔防＋５、武器攻撃命中＋５							
竜王の逆鱗【ドラゴンアンガー】	1	4	ﾀﾞﾒ直前				ｼｰﾝ1回	
効果：	ダメージロール＋４D、火属性の攻撃時：8Dに変更							
紅蓮の魂	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		同ｴﾝｹﾞｰｼﾞ全て			
効果：	所得属性【火】で獲得。【火】での属性ダメージ：+6							
ボルガニックアーム（火）	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果	:自身の攻撃はすべて【火】属性になる。属性変更は受けない。武器、格闘はすべて火属性に変更、自身が攻撃をした対象の次の攻撃を【火属性】魔法ダメージに変更（拒否可能）							
隙無き防御【神竜【紅】】	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身	【ﾊﾟﾜｰ】		
効果：	自身以外によるスキル、アイテム、パワーによるHPロスを影響を受けない							
マシンアーマー	1							
効果：	物理防御：+2、魔法防御：+1							

キャラクター名
エヴァリー＝ヴァーチェ（エヴァ）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イミューンウェイト	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：装備している「防具」の「移動修正」が「0未満」の場合、「±0」とする								
ファーストエイド	1		メジャー			器用		
効果：難易度：10　対象の戦闘不能を回復「HP:1」								
トレーニング：精神	1							
効果：対象基礎能力値：+3								
エンラージリミット	1							
効果：携帯品の重量制限：+「筋力基礎値」								
トレーニング：筋力	1							
効果：対象基礎能力値：+3								
バイタリティ	1							
効果：最大HP：+CL								
パラディオンⅠ	1	-			自身	自動	-	
効果：ダメージ：-5、ﾌｪｲﾄ1点消費								
パラディオンⅡ	1	-			自身	自動	-	
効果：ﾌｪｲﾄ1点消費、複数回攻撃などの「カバーリング不可」のものに対してカバーリング使用可								
ウェポンチェンジ	1	4	ﾑｰﾌﾞ		自身	自動		
効果：「装備部位：右手または左手」の装備品を携帯品の中のものと交換可能								
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ					
効果：ポーション：1個使用可能								
トランプ	1		判定直前				ｼﾅﾘｵ1回	
効果：情報収集判定：+2D								
イクイップリミット	1							
効果：最大装備重量：+5								
レガシーサイン	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：								
ﾌｪｲｽ：深紅竜の寵愛	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ時：HP：20回復、最大HP・MP：+10（ﾄﾞﾗｺﾞﾈｯﾄの種族ｽｷﾙが変化）								
ホーム：レイウォール	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：筋力・器用・知力の基本値：+1								
オウルアイド	1							
効果：【暗闇】ﾍﾟﾅ判定：-2に変更								
カルチャー	1							
効果：【知力】判定：+1D								
竜の証	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：攻撃にて1点でもダメージを与えた場合、相手にCL分のHPロスを与える								
ブレス【火】	1	5	ﾒｼﾞｬｰ	20m	範囲選択	筋力	効果参照	
効果：火属性特殊攻撃、ダメージ：2D+CL*5（魔法ダメージ）								
効果：								
効果：								
効果：								