ギルド名
OIOI

ギルドマスター
アメリア

レベル	25	成長点	3155	次レベル	155/250

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
狐田三菜	52	アーシアン	エレメンタリスト	ハッカー	PL:みねさん
フェリシア	50	ヒューリン	ビショップ	チューシ	PL:こすも
カラリー	51	エクスマキナ	バナレット	シーフ	PL:越前
ベルタ	51	レムレス	ランペイジ	カンナギ	PL:とーり
↓引退済み↓					
タフィー	16	ネヴァーフ	パラディン	モンク	PL:こすも
孤田 二葉	16	アーシアン	ウィザード	ハッカー	PL:みねさん
メイト	19	アルカード	ナイト	シーフ	PL:越前
アメリア	21	ヴァーナ	ランペイジ	ダンサー	PL:とーり

スキル名	Lv	タイミング	効果
ギルドハウス	1	効果参照	ﾗｳﾝﾄﾞ進行中以外。任意ｱｲﾃﾑを売却できる。
蘇生	1	任意	P.387 任意のタイミング。HP回復。
祝福	1	任意	P.387 任意のタイミング。MP回復。
防具職人	3	パッシブ	防具ひとつの回避修正、物理防御、移動修正に+1
GH：工房	2	パッシブ	ギルドメンバーが使用するポーションの効果に+2D
武器職人	3	パッシブ	武器ひとつの命中修正、攻撃力、行動修正に+1
値引き	1	パッシブ	買い物1割引き
GH：宿屋	1	パッシブ	効果をダイスで求めるHP回復を行う効果に+1D
目利き	1	パッシブ	ドロップ品決定ロール
研究資料	1	パッシブ	ギルドメンバーが行う魔術判定。呪歌判定。錬金術判定に+2
GH；ギルドマネージャー	3	パッシブ	同時に取得した《援助金》をGL*100に変更する。
士気高揚	5	パッシブ	ギルドメンバーの判定に+1D。
鍛冶屋	3	シーン終了	破壊されたアイテムを復活
GH：アリーナ	3	パッシブ	ギルドメンバーの行う攻撃のダメージ+2D。
GH：サルーン	1	パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大MP】＋10
GH：ライブラリー	1	パッシブ	ギルドメンバー全員が行う情報収集の判定+1d
天啓	1		
小祭壇			
精霊像			
GH：テンプル	3		
再行動	5		
調教師	1		選択した乗り物に騎乗している間、移動力+5
手探り	5	パッシブ	ドロップ品決定ロールを行う際、そのチャートの結果を任意で1段階上下できる。
突撃部隊			
GH：ギルドタワー			
GH：ギルドキャッスル			

所持品

◆上納金	上納	武器屋Lv3	ギルドハウスLv1
開拓補助金	上納	防具屋Lv1	ギルドハウスLv2
上納	金額余り	防具屋Lv2	ギルドハウスLv3
上納	金額余り	防具屋Lv3	ギルドハウスLv4
金額余り		雑貨屋Lv1	ギルドハウスLv5
金額余り		魔具屋Lv1	宿屋Lv2
上納		魔具屋Lv2	宿屋Lv3
上納		魔具屋Lv3	宿屋Lv4
上納		魔具屋Lv4	鍛冶屋Lv1
金額余り		魔具屋Lv5	鍛冶屋Lv2
上納	◆施設建設費	厩舎	鍛冶屋Lv3
上納	武器屋Lv1		
上納	武器屋Lv2	軍資金：	

・保管アイテム欄でギルド資産の管理をします
各自からの上納金額をプラス値にて入力
施設建設費用をマイナス値にて入力
総計が0以上であればOK

ギルド名

OIOI

ギルドマスター

アメリア

レベル	25	成長点	3155	次レベル	155/250

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考

スキル名	Lv	タイミング	効果