キャラクター名
エンシェント -真-

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	6	42	11	39	33	8
ボーナス	4	2	14	3	13	11	2
クラス修正	0	1	0	0	0	1	1
他修正							
能力値	4	3	14	3	13	12	3

HP	211
MP	234
フェイト	17

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	蝶の短剣-エルマ			28				1	2
左手	猟王の盾					6	2	-1	
頭部	猟王の兜					5	1	-2	
胴部	ミラージュクローク					8	0	0	
補助	誓いの指輪（死神）s1				2	-3	-3		
装身具	猟王の縄								
能力値			3	0	14	0	12	27	9
スキル									
その他			1	5					
総計(右)			4	33	16	16	12	25	11 m
総計(左)			4	5					
総計(両)			4	33					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
チャンピオンベルト	

現在重量： 0		
最大重量： 13	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：フェアリー	★	3	効果参照	20m	単体	自動	ラウンド1回	
効果 :対象が行うリアクション判定の直後に使用する。その判定の達成値に-3(最低1)する。また、キャラクター作成時に《飛行能力》を取得する。								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： パッシブ、アイテム以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。								
セイクリッドダンス	5	6	メジャー	-	自身	精神	シナリオ5回	
効果：あらゆる判定に+1Dする。この効果はあなたがクリンナッププロセスごとに【MP】を5点消費する限り、シーン終了まで持続する。								
コールゴッド：イザナギ	5	6	効果参照		自身	自動	ラウンド1	
効果：《セイクリッドダンス》の効果中に使用可能。あなたが行うダイスロールの直後に使用する。そのダイスロールで振ったダイスのうち、SL個以下の任意の数を振り直すことができる。								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1Dする。								
ハンターアーツ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：「装備部位：片」の武器をひとつ装備し、他に何も装備していない時に有効。攻撃のダメージと物理防御力に+10、魔法防御力に+5する。								
ドルイドマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 感知判定に+6								
フォースウェポン	3	10	マイナー	-	自身	自動	シナリオ3回	
効果 :攻撃の対象が妖魔、魔獣、魔族の時に有効。武器攻撃のダメージを光属性の魔法ダメージに変更し、対象の魔法防御力を0としてHPダメージを算出する。シーン終了時まで持続								
リフレクターショット	★	6	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： ハンターアーツの効果中に使用可能。スレイトドッジと同時に使用する。								
マスターアーツ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： ドルイドのスキルが全ての分類に適用可能となる。								
アキュートアーツ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定に使用する能力を感知に変更する。								
スレイトドッジ	★	-	リアクション	-	自身	回避	シナリオ3回	
効果： 回避判定でリアクションを行う場合、この判定に使用する能力を感知に変更する。								
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定に+1Dする。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 装備している2つの武器を装備部位：双のひとつの武器として扱う。								

キャラクター名

エンシェント -真-

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動	-	
効果： ダメージロールの直前、そのダメージに+3Dする。								
ワイドストーム	3	3	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： 武器攻撃を行うシーフのスキルと同時に使用する。武器攻撃のダメージに+3Dする。								
チャンピオン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： チャンピオンベルトを取得する。								
ドラゴンソウル	5	9	効果参照	-	自身	自動	シーン6回	
効果： 判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。								
エンシェントソウル	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： ドラゴンソウルの効果を判定に+2Dする。								
グラスホップ	★	8	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： 回避判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ゴーストアタック	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： ピアシングストライクの効果に+3Dする。								
アクロバットドッジ	★	10	効果参照	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 回避判定の直後に使用する。その判定を振り直す。								
ディテクト	★	8	効果参照	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 回避判定の直前に使用する。								
アフターイメージ	★	12	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果： 武器攻撃の命中判定と回避判定に+1Dする。								
空蝉	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 回避判定の直後に使用する。その判定をクリティカルに変更する。								
猿飛	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果 :リアクション判定と同時に使用する。その判定でフェイトを使用してダイスを増やした場合、フェイト1点につき判定が+2Dされる。								
時の支配者	★	-	効果参照	-	単体	自動	シナリオ1回	
効果： パッシブ、アイテム以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。								
ラストラック	3	10	効果参照	-	自身	自動	シナリオ3回	
効果： 判定の直後に使用する。3個以下の任意のダイスを振り直す。								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力、器用、敏捷に+1								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
インテンション	1							
効果： MPに+CLする。								
ホーム：ベルリール	1							
効果： 筋力、敏捷、感知に+1								
キャッチアウト	3	5	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ3回	
効果 :対象が「タイミング：メジャーアクション」で攻撃を行うスキルを使用したメインプロセス直後に使用する。あなたは以後、対象が行うそのスキルに対するリアクション判定に+2Dする。								

キャラクター名

エンシェント -真-

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タイニィウェポン	1							
効果：								
リトライアクト	1							
効果：								
クローズオフ	1							
効果：								
スティグマ	1							
効果：								
フェンサーⅠ	1							
効果： 武器攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。攻撃のダメージに+[(その対象の数)D]する。								
フェンサーⅡ	1							
効果： リアクション判定の直前に使用する。フェイトを1点消費。その判定に+2Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								