キャラクター名

優麻（ゆま）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単純なESP開発訓練。盤を見せ方に行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが。相手の動く駒が判らなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走！	ある程度の訓練をクリアした子が。アンデットにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんな計画を立て、だっそうを実行した。
親友	あなたは、部屋の中でもおとなしい少女と親友だった。花を育てるのが好きで、かつて手入れしていた花壇の話を何度も聞かせてもらった。部屋のリーダーになっていたその少女は、彼女に誘われるがまま脱走した。
歌	どんな曲来があるかわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えている。気が付けばロずさんだりハミングしたり、時々ちょっと歌詞を変えたり。たった一つの歌だけれど、あなたにとっては大切なものだ。
疑念	脱走は失敗に終わり、つかまった。そして罰を受けている合間。偶然、首謀者の一人であるルリと、脱走と直接関係のないマリアがある部屋に連行されるのを見た。マリアが何か決定的な事をしたに違いない。
告発	マリアはほぼ廃人になって部屋に戻ってきた。彼女が脱走を密告したに違いない。あなたは声を高らかに彼女を指さし、糾弾（きゅうだん）した。別の少女が怒りと共に、彼女に飛び掛った。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
小さなｱﾝﾃﾞｯﾄ（たからもの）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルリ	依存	3	①②③④⑤	
エリカ	友情	2	①②③④⑤	
マリン（真倫）	保護	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ﾗﾋﾟｯﾄﾞ」「ｼﾞｬｯｼﾞ」「ﾀﾞﾒｰｼﾞ」のﾏﾆｭｰﾊﾞを1つの効果を打ち消す。
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のｺｽﾄを-1（最低0）する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ﾗﾋﾟｯﾄﾞ」「ｼﾞｬｯｼﾞ」「ﾀﾞﾒｰｼﾞ」のﾏﾆｭｰﾊﾞを1つ、再利用可能にする
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本ﾊﾟｰﾂ1つを修復する
サブクラス		歪極		オート	-	自身	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ｶﾝﾌｰ		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		白のﾋﾞｼｮｯﾌﾟ		オート			
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
胴		小さなｱﾝﾃﾞｯﾄ		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1