

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー
	サラマンダー				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	5 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+2+4	RC	7r+10		3		~80。侵蝕+7。C値8。装甲無視
1+2+4+5	RC	5r+10		23		~80。侵蝕+11。C値8。装甲無視
1+2+3+4+5	RC	6r+12		58		100～。侵蝕+15。C値7。装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C: サラマンダー	2	2	メジャー					
効果: C値-LV								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力+LV+2の射撃								
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体	対決	100	
効果: 攻撃力+LV*5の射撃								
結合粉碎	5	4	メジャー			対決	ピュア	
効果: 装甲無視。D+LV								
クロスバースト	5	4	メジャー			対決	80	
効果: 攻撃力+LV*4。D-2								
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 2回メジャーアクション。メインプロセス終了時HPを10-LV失う。シナリオ1回								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定D+LV。基本侵蝕+5								
オリジン: レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、精神判定達成値+LV*2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

攻撃力58の二回攻撃で気持ちよくなりたい