

キャラクター名 鴉丸律／戮	プレイヤー名
------------------	--------

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	UGNチルドレンB
オプショナル		年齢	14歳くらい(推定)	性別	♀
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31 %
出自	複数の兄弟姉妹	経験	裏切られた	邂逅	保護者：百目鬼一臣、五代アスナ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	16
感覚	2	1	2	1		6	(非装備時)	16
精神	4	0	0			4	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3	2	調達		
運転：			芸術：らくがき	1		知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
斥力の矢	射撃	6r+5	0	8		コスト2/マイナーで作成。攻撃力[LV*2]
小さき魔眼	射撃	6r+6				コスト3/R間の攻撃+[LV*2]
		0				★侵蝕ボーナスダイスは別途計算
放たれた刃<イジェクションアウル>	射撃	12r+5	0	28		コスト5/魔眼Lv7前提。コストLv3+瞬Lv5+斥Lv7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
【思い出の一品】赤い髪飾り	

合計装甲：	0	合計回避：	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
戦闘用人格(戮)	P 同情	N 恐怖		
五代アスナ	P 幸福感	N 不安		
百目鬼一臣	P 信頼	N 食傷		
柳葉百合斗	P	N		
羽生創治	P	N		
ハンドレッドアクター	P	N		
芥生連人	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	2
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
小さき魔眼(5+2)	7	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：そのラウンド内の攻撃ダメージ+[LV*2]								
斥力の矢(5+2)	7	2	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：そのシーン間射撃武器作成・装備(攻撃力[LV*2]、命中-1)								
コンセントレイト：バロール(3)	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果：C値を-LV								
瞬速の刃(3+2)	5	3	Xジャー	視界	対決	-	-	
効果：判定ダイス+[LV+1]								
黒の咆哮(3+2)	2	4	Xジャー	-	-	対決	80%	
効果：攻撃+[LV*4]、ダイス-2個								
斥力障壁(5+2)	7	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：HPダメージが適用される直前に使用。ダメージを-[1D+LV*3]。1回/R。								
グラビティガード(3+2)	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード時に宣言。ガード値を+(LV)D。								
【メモリー】緒方レミ	1	-	-	-	-	-	-	
効果：助けてくれた人。家族みたいだった人。今でも、大事な人。								
【メモリー】桂市の皆	1	-	-	-	-	-	-	
効果：わたしの大事な場所。それはいつまでも変わらないと思う。								
吸着	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：戮に切り替わったら髪と裾を靡かせる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「People Inside Panic」用 経験点300点+メモリー分まで(基本130+成長済み170+メモリー30)

からすま りつ／りく
 外の世界、日常をほとんど知らない黒くめの少女。任務などの予定がない限りはUGNの施設に籠もっている。人見知りがちで必要最低限の会話をしないが、何を話したらいいのか分からないだけで人嫌いではない。一番古い記憶はFHの実験施設だが、律はそれをUGNの研究施設だと思っている。
 昔たくさんの兄弟、姉妹がいたと思っており、事実彼らは存在し、多くが研究の犠牲となっている。「居なくなった」と思っているのは彼らが死んだからというものもあるが、単に実験施設から逃げ出し居場所が変わったためである。戦闘用人格である「戮」とは頻繁に意識が入れ替わっていたため、当時の記憶が曖昧である。施設から逃げ出したのは戮の方。それが10年ほど前。
 脱走後はレミに保護され、UGNへ。戦闘用人格のコントロールを訓練し、意図しない入れ替わりはしなくなりつつある。しかし律自身は記憶が曖昧になるごとに恐怖があり、本来の自分は「戮」の方なのではないかと思わずにはいられない。かく言う戮は律の記憶を引き継ぐものの、律を主人格だと認めそれなりに大事にしている。というか大事。
 律：わたし／あなた・呼び捨て、戮：あたし／あんた・呼び捨て。レミに対してはどちらからでもさん付け。「斥力の矢」に使うための千枚通しを常に持ち歩いているが、無い場合はあまり拘らず砂利でもなんでも使う。それでも刃、気にしない。
 律がレミに貰ったと思っっている赤い髪飾りは、戮が選んだものである。人格が入れ替わるタイミングは基本的に強い衝撃を受けた時だが、最近では意図的に入れ替えることも可能にはなっている。ただしそれを律がやりたがるかと言えば別問題である。
 ■「Dual Calamity (デュアル カラミティ)」 -----