キャラクター名: ティア＝アマリリス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	5740		国王にあったことがある		
			近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	7		22	3
		敏捷度	7	1		13	2
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	9	3		18	3
心	10	知力	11	4		25 + 2	4
		精神力	8	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/ル=ロウド	5		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔晶石[5]x3	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
布(風呂敷サイズ)x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1605 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 3	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
ミアキス語	○	

装備品

	装備品	説明
頭	女神のヴェール	回復魔法がクリティカルするようになる@10
耳		
顔		
首		
背中	ポンチョ（フード付き）	
右手	ホーリーカフス	聖印・使用魔法回復量+1
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
成長/名誉点100/1点	100
第４回成長/名誉点100/1点	
名誉点 所持 178	/合計 278

その他メモ

近所で一番の物知りだったティアであったが、そのことを知る者は少なかった。
困っている人がいたらそっと助言をする…程度だったので、とりわけ有名というわけではなかった。

ある日、いくつかの噂から危険を感じて向かった先で、お忍びで出かけたお姫様のピンチを救う。
それ以来、姫様はこっそりお城を抜けしてはティアとお話したり、お茶をしたり。
そのことは国王様にはバレてはいたものの、以来、お稽古や勉学に励む姫様の姿から、
この時間は「癒しの時間」として暗黙の了解となっていた。

この時間を失いたくないと相談する姫様へ
「良い息抜きができているから、お稽古を頑張れている、と周りの人に思わせたらどうかな…？」
というアドバイスが、あったとか、なかったとか。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟