キャラクター名: ブルーアイ・ガードマン・セルヴィ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	24
冒険者Lv	10	経歴	大きな失敗をした事がある		
経験点	0		特定の色に強い思い入れがある(あった)		
			魔物に襲われた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	5		16 + 2	3
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	10	10		28	4
		生命力	5	3		16	2
心	9	知力	12	10		31 + 1	5
		精神力	5			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	10		
セージ	9		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	ブレードスレイヤー		22		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	7	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブレードスレイヤー	2H	22	1	2d+ 11	12	11	42										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
プレートアーマー	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔晶石２点x20	○□□○□□
魔晶石３点x15	○□□○□□
魔晶石５点x15	○□□○□□

アウェイクポーションx10	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
器用の指輪x3	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
フォートレス	○□□○□□

所持金 31250 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 7	15

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	15			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	

装備品		説明
頭	女神のヴェール	回復魔法のC値10
耳	聖印	
顔	狩人の解析鏡	魔物知識判定失敗でレベル露見、失敗で命中+1
首	渦巻き鉱のお守り	近接攻撃に1点反射(呪い)
背中	クイックドレッサー	予備の鎧を運搬、着脱補助
右手	器用の腕輪	割ると器用+14
腰	血晶石の腹帯	
足	韋駄天ブーツ	
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
流派入門	50
選ばれし鋼の一打	30

名誉点 所持 320 /合計 400

その他メモ

「蒼き目の守人」という一族に産まれし子
生来から守護を生業としてきた一族である為に、
盾の取り扱いに熟した教育をされてきた
その名の通り、青色は家紋にも使われている
聖なるものとしての印象が強く、本人も
青い色が特に好ましくある
彼女も守護を仕事としてきたのであるが、
その最中、強靭なる魔物に襲われ
護衛対象を守りきれなかったという事を
強く後悔している
冒険者になる理由は極単純な事であった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟