

キャラクター名 クルーク（・フォン）・プラミア	プレイヤー名
----------------------------	--------

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)
生まれ	拳闘士	性別	男
		年齢	20歳
冒険者Lv	9	経歴	人族に弱みを握られている 魔物に襲われたことがある 大切な約束をしている
経験点	4370		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	8	27 + 1	4
		敏捷度	3	7	23 + 1	4
体	13	筋力	9	5	27	4
		生命力	7	5	25	4
心	4	知力	14	7	25	4
		精神力	10	1	15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
コンジャラー	5		
レンジャー	7		
エンハンサー	3		

追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120 p
鎧貫き	1B39 p
治癒適性	2122 p
不屈	2123 p
両手利き	1-283 p
武器習熟A/格闘	1-281 p
マルチアクション	1-292 p
防具習熟A/非金属鎧	1-282 p
二刀流	1-281 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	13	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート			5
盾				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー			合計値 14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
ハードノッカー <small>グラップラー専用。C値を強化。魔法の武器（命中+1、追加D+1、+10000G）、魔法の発動体（+100G）</small>	1H拳	5	2	2d+ 15	11	15	10													
ハードキッカー <small>グラップラー専用。キックを強化。魔法の武器（命中+1、追加D+1、+10000G）</small>	1H#	15	0	2d+ 13	11	15	30													
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 14	5	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 11	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

装備品	説明
頭	バンダナ 安物。角隠し用
耳	
顔	仮面 金属製
首	熊の爪 [マッスルベアー]の効果に+1する(修正済)
背中	セービングマント 回避や抵抗の失敗時、魔法ダメージ-4
右手	巧みの指輪
腰	真・ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	俊足の指輪

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフット		

その他メモ	自動失敗
◎冒険理由：目指すべき場所がある	チェック
◎キャラ解説 武道家のドレイクブローン。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

あるドレイクの名家の生まれで双子の弟がいる。しかし、魔剣を所持してい生まれなかった事から父親に疎まれて、捨てられた過去を持つ。これが原因で父親と、自分の地位を奪う原因ともなった弟を恨んでいる。捨てられて間もない頃に魔物に襲われた事があり、その時に人族の武道家（立ち絵イメージ：東方不败『Gガンダム』）に助けられた。行く当てもなく、父親への復讐の為に力が欲していたので、恥を承知で男に弟子入りした。数年後、師匠と別れる事となるが、別れの際に師匠から「復讐を果たしたければ、先ずはこの儂を倒すのが条件。それまでは儂が許さん」と言われた。

