キャラクター名: アルノル・オルセン(Arnold Olsen)

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	110
冒険者Lv	5	経歴	2(A)4-2 裏切られたことがある		
経験点	410		5(C)4-4 冒険に誘われた		
			6(C)3-2 大好きな食べ物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	1		16	2
		敏捷度	10			20	3
体	2	筋力	6			8	1
		生命力	8	2		12	2
心	14	知力	12	4		30	5
		精神力	10	3		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
スカウト	1		
レンジャー	2		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宝石x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
絵筆	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□

ぬいぐるみ(M)	○□□○□□
繊細な作りの木造(宝石つき)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金: 12788 G

預金・借金: G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	10			

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	

装備品	説明
頭 宝石ケース	<妖精使いの宝石>を4つまで収められる
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 52 /合計 52

その他メモ

冒険に出た理由：1-5 破産した！

大好きな食べ物(サルミアッキ)を食べるために冒険に誘われてついていったら、裏切られておいていかれた。
その後サルミアッキ食べ過ぎて破産。
一人で心機一転、頑張るぞ！

浩然さんと旅をしていたカルロス(ゆござんポル)に行き倒れを助けてもらい、数日間一緒に過ごした。
長靴亭で再会し、あのときのお礼のサルミアッキを渡す。カルロスのことはカールと呼んでいる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟