

キャラクター名  
アンジー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	13

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。理不尽による疎隔。泣き叫び、怒り、呪い、やがて静めて。それはきっと今も変わらないことで、これからもきっと、きっと……きっと希望なんて……あるわけがない。
亡者	どこだろう。追いかめられる。悲痛を上げて逃げ回って。あなたは寂れ、死者の手で生きたまま引きさらわれ生きたまま埋らばらばに。ああ、あいつらだ。アンデッドだった。あいつらだ。あなたの体をめちゃくちゃに。
故郷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アトリア	信頼	3 ①②③④⑤	
アサノハ	保護	2 ①②③④⑤	
ハスター	憧憬	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際にのみ使用可。移動1。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの射程を+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後射撃攻撃1を使用しても良い。
サブクラス		銃神		オート	なし	自分	射撃攻撃の判定に+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	0	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1。攻撃判定の出目を+1。
腕		2丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコストを-1する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		蓋の開かないロケット(宝物)		オート	なし	なし	なし