

キャラクター名 シノブ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	部位操者	性別	男性	年齢	15歳
冒険者Lv	10	経歴	C-4-5：武器の手入れは欠かさない		
経験点	850		A-2-4：戦場に置き去りにされた B-5-1：人族と蛮族の争いを止めようとしている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器	器用度	11	6			26	4
	敏捷度	12	16			37 + 2	6
筋	筋力	10	11			32	5
	生命力	11	2			24	4
知	知力	3	3			19	3
	精神力	2	3			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10						
スカウト	8						
セージ	8						
エンハンサー	2						
フィジカルマスター	1						

戦闘特技			
追加攻撃	220p		p
投げ攻撃	225p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0					10	1	
グラップラー	10	14	16	15				
フェンサー	0							
シューター	0							
鎧と盾								
バトラーズーツ								
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能					グラップラー	合計値	17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								イージーグリップ	2H	1	1	2d+ 15	12	18	30								
ギルデッドサバトン	1H#	15	-1	2d+ 13	11	18	35																
パンチ	1H拳	0		2d+ 14	12	18	0																
武器無し																							
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	39	117	2d+	17	0						
					54						

装備品	説明	装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1		
耳			
顔 狩人の目	識別成功：命中+1。失敗：レベル判明		
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1		
背中 スマルティエの風切り布	3分に1回、命中と回避が1R中+2		
右手 疾風の腕輪	敏捷+2。破壊で+14。	左手	
腰 ブレードスカート(男性用)	近接回避で4差回避すれば威力10で反撃(斬)		
足			
その他ミスリルの鎧下	[毒][病気][精神効果]以外のダメージ-1		

その他メモ

左目しか邪眼じゃないからという理由から、両親以外の同族から白い目で見られていた。そんなシノブにグラップラーの才能を見出した両親は、彼に武器を送る。ある戦場で魔神が暴れたことで両親が他界。両親の遺品を回収しようとしたシノブを置いて味方は撤退した。その時、魔神は何故かシノブを無視して去って行った。

自分を置いていき、愛する家族もいない同族の集落には戻りたくなかったため両親からもらった武器を手に、邪眼を隠して気分の悪くならない街を探して冒険者となる。元より邪眼が片目の為か、邪眼を使用せず、変身もせずに肉体のみで戦う為、ただの片目を患った人族として扱ってもらえている。

※穢れがあることはバレているが、片目を患っていることから蘇生のせいだと思われており、

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔

