

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	不良高校生	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	160	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	348
肉体	5	1	0		6	12	行動値	16
感覚	0	0	0		6	6	(非装備時)	16
精神	1	0	0		3	4	戦闘移動	21
社会	2	0	0		1	3	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
Eロイス:超越活性	P	N		
Eロイス:修羅の世界	P	N		
Eロイス:敗者死すべし	P	N		
Eロイス:破滅の足音	P	N		
Eロイス;唯我独尊	P	N		
Eロイス:尽きせぬ力	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:サラ	3		Mj					
効果: C値-Lv								
憎悪の炎	1		Mj					
効果: 対象に憎悪を付与								
炎神の怒り	3		Mj					
効果: ダイス+Lv+1,HP3消費								
深き傷跡	5		Mj					
効果: 対象の次のAtk-Lv*2								
紅蓮の衣	3		Mj					
効果: ガード時攻撃力+Lv*5								
獣の王	1		Mj					
効果: リアクション不能								
破壊の爪	1		Mn					
効果: 素手変更Atk+Lv+8								
ハンティングスタイル	2		Mn					
効果: 戦闘移動、離脱可封鎖無視								
苛烈なる火	3		St					
効果: Atk+Lv*3								
加速する刻	2		ln					
効果: イニシアチブにメインプロセス								
極大消滅波	5		ln					
効果: 命中判定なし、対象にLv+2DHPダメ								
瞬間退場	1		At					
効果: シーンから離脱する								
燃える魂	3		At					
効果: HP+Lv*10で復活								

装甲なし

セットアップ 《Eロイス:破滅の足跡》セットアップに使用、1d10+1ラウンドのクリンナップ時、対象キャラクターのHPが0になる
 セットアップ 《Eロイス:唯我独尊》セットアップまたはマイナーのEロイス使用直後に使用、エフェクトが使用可能になる。
 セットアップ 《苛烈なる火Lv3+2》Atk+15、HP5消費

イニシアチブ 《加速する刻Lv2》イニシアチブにメインプロセスを行う、行動済みにならない
 このエフェクトは侵蝕ボーナスによりレベルが増加しない。ラウンドに1回、シナリオLv回まで使用できる。
 イニシアチブ 《氷熱の軍団Lv3+2》
 イニシアチブ 《極大消滅波Lv5+2》命中判定の存在しない攻撃
 射程: 視界、範囲(選択)、対象は9D10のHPダメージを受ける
 イニシアチブ

マイナー 《破壊の爪Lv5+2》《ハンティングスタイルLv1+2》《巨獣の爪牙》
 素手変更Atk+16,Hit0,Guard1、戦闘移動(離脱可・封鎖無視)、メインプロセスでメジャーを2回行う(素手限定)

メジャー 《コンセ:サラLv3+2》《炎神の怒りLv3+2》《憎悪の炎》《深き傷跡Lv5+2》《獣の王》
 C値-5(下限7)、ダイス+6、憎悪付与(対象:自身)、次の攻撃のAtk-14、リアクション不能、HP3消費

メジャー 《コンセ:サラLv3+2》《炎神の怒りLv3+2》《憎悪の炎》《深き傷跡Lv5+2》《紅蓮の衣Lv1+2》
 C値-5(下限7)、ダイス+6、憎悪付与(対象:自身)、次の攻撃のAtk-14、HP3消費、対象ガード時攻撃力+15

