

キャラクター名

ネコ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
遊園地	家族で？友達で？恋人同士で？とても楽しい騒がしい、別世界のような遊園地の記憶
蟲	蟲が嫌いだった。
最終戦争	

未練						
対象		種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの（ぬいぐるみ）		依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1	
ナキ	保護	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	※	自身	コストとして任意の基本パートを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自分が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自分がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしパートルートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパートを1つ損傷する。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		鉄球鎖		オート	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの、ボロボロになった熊のぬいぐるみ
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1