キャラクター名
長内 唯織(おさない いおり)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自	待ち望まれた子	経験	記憶喪失	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	1	1	0			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
其は故郷の慰め也	白兵	10r	1	19		通常。C値-2、破壊の爪、爪剣、貪欲なる拳
其は故郷の慰め也	白兵	11r	1	19		60%。C値-2、破壊の爪、爪剣、貪欲なる拳
其は故郷の慰め也	白兵	12r	1	19		80%。C値-2、破壊の爪、爪剣、貪欲なる拳
憂いこそ亡き、江戸の紫	白兵	13r	1	22		100%。C値-3、破壊の爪、爪剣、貪欲なる拳

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報：噂好きの友人	
情報：UGN	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘人格	P	N		
家族(?)	P 懐旧	N 無関心		
記憶の中の誰か	P 純愛	N 恐怖		
ヨハン・C・コードウェル	P 有為	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エグザイル	2	2	シンドローム					
効果：C値-Lv。下限7								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動。離脱可能。移動中に他のエンゲージに接触しても移動終了しない。封鎖の影響も受けない。1シーンLv回								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：素手のデータ変更。種別:白兵、技能:〈白兵〉、命中:0、攻撃力:+[Lv+8]、ガード値:1、射程:至近								
爪剣	5	3	メジャー	武器	単体	〈白兵〉		
効果：組み合わせた白兵攻撃の攻撃力+[Lv*2]。このエフェクトに対するドッジの判定ダイス-1個								
死神の爪	1	5	メジャー	武器	-	〈白兵〉	リミット	
効果 :条件:《爪剣》組み合わせた攻撃に対して対象リアクション不可。この攻撃に対してカバーリング時、ガードを行ったとしてダメージ算出不可。1シナリオ1回								
貪欲なる拳	4	3	メジャー	武器	-	〈白兵〉		
効果：組み合わせた白兵ダイス+[Lv+1]個								
鋭敏感覚	★		メジャー			自動		
効果 :身体の感覚器官変化可能。周囲の状況変化に敏感になったり、広範囲探索が可能になったりする。GMが必要と感じたなら〈知覚〉による判定を行わせて良い								
擬態の仮面	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果 :自らの顔や姿をその場に最も適したものに変化できる。誰かが見破ろうとした場合、〈知覚〉同士で対決。オートアクションで元に戻るが、再び変身するにはこのエフェクト再度使用								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

長内 唯織(おさない いおり)
・プロフィール
ＣＶ：内田 雄馬
誕生日：３月１１日
身長：174cm
体重：61kg
血液型：B型
部活：帰宅部
バイト：なし
好きな物：きな粉餅、走ること
嫌いな物：手紙

カッキーのＰＣ：如月 朱璃と幼馴染。幼少期に隣の家に引っ越してきてから、何かと面倒をみたりしている。
初めて会ったときは、綺麗な子だと目を奪われもしたが、美人は三日で飽きるという言葉通り、三日で見飽きた。
なんなら、朱璃のハプニングに巻き込まれたり、尻ぬぐいをしたりするため、早く誰かこいつの面倒を見てくれる人が現れないかと、朱璃とは別の意味で白馬の王子様が朱璃に現れることを切に願っている。
そのため、朱璃が気になりそうな男子の情報をリサーチし、朱璃に聞かれたらその人物のプロフィールや好きな物などを朱璃に教えている。所謂、乙女ゲーでいう所の非攻略対象のお助けＮＰＣ。
朱璃に出会う前の記憶がなく、現在の家族はおばあちゃんだけであるが、あまり顔は似ていない。
失われた記憶の中にいる誰かを、いつも探し求めている。

誕生花は都忘れ。しばし憩い、強い意志、別れ、など。