キャラクター名: ジャス・マジェスティ・トーパー

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	呪術師	性別	男性	年齢	936歳
冒険者Lv	2	経歴	罪を犯して追放された		
経験点	0		同胞を傷つけてしまった事がある		
			人族に懐柔（買収）された		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16	2
		敏捷度	6			16	2
体	12	筋力	11			23	3
		生命力	10			22	3
心	8	知力	12			20	3
		精神力	12			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	
	○□□○□□	
保存食1週間分	○□□○□□	
	○□□○□□	
スカウト用ツール	○□□○□□	
	○□□○□□	
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【設定】
魔導機文明時代、地の底で生まれたドレイク。
人族に味合わされた屈辱を胸に秘め元から備わっていた天賦の才に加え、日々怠らない訓練、復讐の炎を燃やし、前に進みつつあった。
そして、その時、大破局が来た。
待ち望んだ時、ジャスは洞穴の中で待ちつつ指揮をしていた。
蛮王クラスでは無いが、マーキスクラスの実力は持っていた為指揮を任されていた。
そして蛮王が殺された後はまた地底に引きこもり、実力を溜めていた様。
結局実力を人族側に見せる事は無かったが、指揮自体は相手の思惑を暴き裏目にさせる。見事であった。
その後、時として指揮に回ったがそれを良く思わない上級のドレイク達によって嵌められ、指揮のせいで壊滅に至ったとの報告が入り、魔剣を折られた後、独房に放り込まれた。
処分としては、蛮族領から追放。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟