キャラクター名: アクイラ・ウォールディン

プレイヤー名:

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	神官	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	10	経歴	人族を恋愛対象にしている		
経験点	1310		人族だった前世の記憶がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3	4	2	19	3
		敏捷度	7	2		19	3
体	8	筋力	18	5		31	5
		生命力	3	9		20	3
心	13	知力	12	11	2	38	6
		精神力	6	12		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10	ライダー	1
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/不死の女王ﾂｧｲﾃﾞｽ	10		
マギテック	2		
セージ	9		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
アンチボディ		
高所攻撃		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	13	13	15

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アヴェンジャーボウ 射程40m,※スレイヤー+2(人族。蛮族)、オーダーメイド武器(筋力+3)	2H	20	1	2d+ 14	10	18	40										
サーペンタインガン1 射程10m,装填数3、断空弾が入れてある	1H	1		2d+ 13	11	10											
サーペンタインガン2 射程10m,装填数3、衝撃弾が入れてある	1H	1		2d+ 13	11	8											
サーペンタインガン3 射程10m,装填数3、活性弾が入れてある	1H	1		2d+ 13	11	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	16			
魔動機術	2	8			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1/母親の形見的な
耳	マギスフィア(小)	
顔	狩人の目	魔物知識判定失敗でレベルがわかり、成功時には命中判定に+1
首	ラリエット	聖印付き、専用化(知力+2)
背中	ウエポンホルダー	ゼアさんから譲渡
右手	アルケミーキット	
腰	矢筒	矢、太矢を合計12本まで収納+聖印(100G)
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	分隊通信装備	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

次回までに1万ガメル分購入（消耗品のみ）、武器・防具の強化は機会があるため予定しておく
11レベル　影矢
walldin
ノスフェラトゥの父親、エルフの母親
BHO【悪知恵】
貴方は蛮族社会において悪知恵を用い、あらゆる場面に対応してきた。
聞き込み判定などの一般職を用いた判定において、自身の知力ボーナスを適応することができる。
また、追加の一般職技能レベルを５レベル分得ることができる。

穢れ：痣+1(背中)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アクイラ・ウォールディン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

■冒険者用アイテム ○□□○□□
・バルバロス携帯セット ○□□○□□
・着替えセット ○□□○□□
・下着x5 ○□□○□□
・くさび ○□□○□□
・ロープ(50m)x2 ○□□○□□
・テント(4人用) ○□□○□□
・ハンマー ○□□○□□
・雪山用テント ○□□○□□
・小型ハンマー ○□□○□□
・流転の蔓 ○□□○□□
・マギスフィア(小)x2 ○□□○□□
・工具箱 ○□□○□□
○□□○□□
■バルバロス用アイテム ○□□○□□
・穢れの手枷 ○□□○□□
■装飾品 ○□□○□□
・普段着 ○□□○□□
・手袋 ○□□○□□
・ロングマント ○□□○□□
・ブーツ ○□□○□□
・ふかふかの防寒着 ○□□○□□
・ハードレザー ○□□○□□
・マナチャージクリスタル(5点) ○□□○□□
○□□○□□
■生活費 ○□□○□□
・軽食x2 ○□□○□□
・ランチ ○□□○□□
・保存食(一週間分)x7 ○□□○□□
○□□○□□
■消費アイテム ○□□○□□
・救命草x5 ○□□○□□
・魔香草x10 ○□□○□□
・ヒーリングポーションx2 ○□□○□□
・アウェイクポーションx2 ○□□○□□
・魔晶石(3点)x5 ○□□○□□
・魔晶石(5点)x2 ○□□○□□
・人族の血液x3 ○□□○□□
・マテリアルカード緑(B)x3 ○□□○□□
・イグニスの魔符x2 ○□□○□□
・陽光の魔符(+1) ○□□○□□
・陽光の魔符(+2)x2 ○□□○□□
・月光の魔符(+2) ○□□○□□
・筋力の指輪 ○□□○□□
・〈アクイラ印のフルーツロール〉 ○□□○□□
・断空弾x9 ○□□○□□
・衝撃弾x9 ○□□○□□
・活性弾（12発） ○□□○□□
・アンチドーテポーションIII ○□□○□□
○□□○□□
■武器関係 ○□□○□□
・オーダーメイド加工 ○□□○□□
・矢(12本)x5 ○□□○□□
・銀の矢x25 ○□□○□□
・念動の矢x10 ○□□○□□
・閃牙の矢x7 ○□□○□□
・エルヴンアローx5 ○□□○□□
・癒しの角の矢 ○□□○□□
・人形殺しの矢 ○□□○□□
・スネークアローx2 ○□□○□□
・魔力の矢x2 ○□□○□□
・粘着の矢x2 ○□□○□□
・フローティングボード ○□□○□□
○□□○□□
■消費済アイテム ○□□○□□
・ロープ(10m) ○□□○□□
・人族の血液 ○□□○□□
・保存食(一週間分)x8 ○□□○□□
・救命草 ○□□○□□
・魔香草 ○□□○□□
・アウェイクポーション ○□□○□□
・ヒーリングポーション ○□□○□□
・腕輪 ○□□○□□
・指輪x4 ○□□○□□
・魔晶石(3点)x5 ○□□○□□
・魔晶石(5点) ○□□○□□
・防具修理(B) ○□□○□□
・念動の矢 ○□□○□□
・魔力の矢x2 ○□□○□□
・癒しの角の矢 ○□□○□□
・魔力の矢 ○□□○□□
・人形殺しの矢 ○□□○□□
・造船大 ○□□○□□
・魔符(+2)x2 ○□□○□□
・魔符(+1) ○□□○□□
・太矢x12 ○□□○□□
・ビーストバスター ○□□○□□
・ボルト用の腰矢筒 ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□