キャラクター名: Lv3 test

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	11	13	6	14	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	46
MP	38
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル	スペシャライズ・ハンティングアイ		4	7					
その他									
総計(右)			7	14	5	9	2	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ＭＰポーション*3	
ＨＰポーション	
バックパック	
冒険者セット	
野菜*8	
ベルトポーチ	

現在重量： 17

最大重量： 17

所持金： -545

預金・借金： 600

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	攻撃のダメージ+感知							
ホークアイ	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	DMG+［SL×3］移動するかシーン終了まで							
スペシャライズ：弓	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：弓」の命中判定＋SL、ダメージ＋SL（計算済）							
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：弓」の命中判定＋１Ｄ（計算済）							
ブラインドサイド	1		パッシブ		自身			
効果：	エネミー識別に成功しているエネミーに+［（SL）D］							
ハンティングアイ	1		パッシブ		自身			
効果：	射撃DMG+3							
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果：	危険感知の判定に＋１Ｄ							
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果：	罠探知+1ｄ							
リムーブトラップ	1							
効果：	解除+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								