

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	5		22 + 2	4
体	11	敏捷度	12	2		22 + 2	4
		筋力	5			16	2
心	9	生命力	5	4		20	3
		知力	12	8		29 + 2	5
		精神力	12	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
フェアリーティマー	5		
セージ	7		

戦闘特技	
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
武器習熟A/絡み	1-281p
マルチアクション	1-292p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p
足さばき	2-227p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
オウルビジョン	
チックチック	
スフィンクスノレッジ	
サモン・フィッシュ	
バークメール	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	13	11
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ファインレザー		6	1	4
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー	合計値	15	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウィップ*4	1H	5		2d+ 13	10	12	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 _m	24 _m	72 _m

回避	防護点
2d+ 15	8

HP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
40

装備品	説明
頭	
耳	
顔	狩人の目
首	
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	ラル=ガイネのダウソルッカー 魔力+1。
その他	疾風の腕輪

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪
	女王のガードベルト 脚や足に対する絡みや締めのパナルティ修正を無効化する。

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊷
-------	---

