キャラクター名
筑井 輝也

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	渇望	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	犯罪者の子	経験	約束	邂逅	任意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉	2	
回避	3		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Ｄロイス	P	N		
光莉（ひかり）	P 庇護	N 嫌気		
約束をした相手	P 尊敬	N 劣等感		
橘　六花	P 純愛	N 劣等感		
レイン	P 友情	N 劣等感		
黒井白子	P 誠意	N 猜疑心		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動行動可								
鬼の一撃	5	3	メジャー	至近	自身	自動		
効果： 防御状態の相手に与えるダメージＬｖ×５								
破壊の爪	12	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手のステータス変化								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 肉体を使用したダイスＬｖ＋２								
コンセントレイト	2	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果： C-Lv								
フルパワーアタック	7	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果： 攻撃力＋Lv×５行動値０								
ターゲットロック	5	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果： シーン中対象への攻撃を+Ｌｖ×３する								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								