

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル		ワークス	幻想動物A	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動		殺戮	初期侵食率	120 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	94
肉体	5	1	0			6	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	0	0	2			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		1
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
グロースネイル	白兵	9r+6	6	7		骨の剣のデータ
↓完全獣化中↓		0				
グロースネイル	白兵	13r+6	6	7		骨の剣のデータ
ロックブラスト	白兵	13r+6	-	8		コンセントレイト+獣の力+飛礫 弾数3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シーン	-	
効果: クリティカル-Lv								
獣の力	1	2	メジャー	-	-	白兵	-	
効果: 攻撃力+Lv*2								
飛礫	2	2	メジャー	20m	-	白兵	-	
効果: 攻撃力:4 同エンゲージ不可 シーンLv回								
神獣撃	1	2	メジャー	-	-	白兵	-	
効果: 完全獣化中のみ攻撃力+Lv+2D 獣化解除								
完全獣化	1	6	マイナー	-	-	-	-	
効果: シーン間 肉体D+Lv*2 素手のみ								
セントールの脚	1	2	マイナー	-	-	-	-	
効果: シーン間 戦闘移動+Lv*5								
骨の剣	1	3	マイナー	-	-	-	-	
効果: 素手を 攻撃力:5+Lv ガード:6 命中-1に								
巨神獣化	1	-	マイナー	-	-	-	-	
効果: HP+50 白兵攻撃+Lv*5 回避が出来なくなる								
魔獣の証	3	4D	オート	-	-	-	120	
効果: 戦闘不能時 HP:Lv*10で復活								
状態復元	1	-	オート	-	-	-	-	
効果: 状態異常回復 HP-5								
イージスの盾	2	-	オート	-	-	-	-	
効果: ガード値+LvD								
生命増強 I	2	-	常時	-	-	-	-	
効果: HP+Lv*30								
加速する刻 I	1	-	イニシ	-	-	-	-	
効果: イニシアチブで行動を行う シナリオLv回								

全長10m程の白い狼。

行動パターン  
 ※必ず 1 ターン目の始めに加速する刻を使う事。そうしないと「ただのカカシですな」で終わる。  
 初手:マイナー宣言でセントールの脚、完全獣化、骨の剣を使う。

その後、自分の行動手番になったらロックブラスト、ゴアスラッシュを使い分ける。  
 マイナー移動込みのロックブラスト最大射程は移動14m+射程20mになる。  
 ギガントバンカーは所謂「超必殺技」のようなもの。強力だが使えば完全獣化が解けるので注意。

相手の攻撃に対してはガード+イージスの盾。値は6+3D10。  
 基本的に状態異常は状態復元で解除可能。但しHPを-5する。

HPが0になった時は<魔獣の証>で即座に復活し、2回目の<加速する刻>を使う。  
 加速する刻はここで打ち止めなので注意。

この加速する刻で巨神獣化を使う。その為HPは魔獣の証の40+巨神獣化分の50で90になる。  
 巨神獣化中は攻撃力が+10される為下のコンボを使う事。  
 ギガントバンカーを使っても巨神獣化は消えないので安心する事。

