キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	10
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	21	9	9	9	21	6
ボーナス	6	7	3	3	3	7	2
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正						4	
能力値	8	8	5	3	3	14	2

HP	91
MP	109
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダイアメイス	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	セレスチャルシールド					6	3		
頭部	セレスチャルヘルム					5	4		-2
胴部	ゼラチナスアーマー				-1	11	0	-5	-5
補助	セレスチャルポイントアーマー					6	3		-2
装身具	豊穣の花冠								
能力値			8	0	5	0	14	8	13
スキル			2			1	1		9
その他									
総計(右)			9	12	4	29	25	3	13 m
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 20	所持金： 5700	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ：デッドヘアー	★	5	セット	20m	単体	精神	-	
効果： 【精神】対決、勝利した時対象をアンデッドに変更しノックバック(1)付与								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動	1/MP	
効果： ダメージ-[SL]D								
デュアルフェイス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 《グライアイ：》を追加取得、幸運達成値-3								
グライアイ：ストレッチアーム	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 白兵攻撃の射程を5mに変更								
イグザクトハンド	1	-	判定直前	-	自身	自動	-	
効果： 【器用】判定+1D								
	1							
効果：								
アームズマスタリ：打撃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定+1D								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/ｼﾅ	
効果： ダメージを0に変更								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： HPを[3D+CLx3]点回復								
クィックヒール	1	5	イニシ	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： 《ヒール》を同時に使用								
ブリンク	1	4	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果： 【移動力】+[SLx10]mして戦闘移動								
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃	
効果： ダメージ+[SL]D								
クルーセフィクション	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 対象がアンデッドの時、ダメージ+【精神】								
	1							
効果：								
ディバインコール	1	6	セット	-	自身	自動	1/R,SL/ｼｰﾝ	
効果： 種別:召喚具のアイテムを選択し装備								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディバインスマッシュ	5	4	マイナー	-	自身	自動	召喚具	
効果：	ダメージ+[SLx3]、対象がアンデッドの時、ダメージ+【精神】							
ディバインムーブ	1	4	ムーブ	-	自身	自動	1/MP	
効果：	《ディバインスマッシュ》とムーブアクションのスキルを１つ使用							
アンリミテッドアームズ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	マジックアイテム以外の武器に種別:召喚具を追加							
	1							
効果：								
マインドアデプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	【精神】+2							
インデュア	1	5	効果	-	自身	自動	1/防御	
効果：	BSを受けた直後、受けたBS全てを回復							
	1							
効果：								
サンクション	1	6	マイナー	-	自身	自動	打撃	
効果：	光属性魔法Dに変更、対象がアンデッドの時、ダメージ+【SLx2】D							
ホーリーヒット	1	12	メジャー	-	自身	自動	-	
効果：	《ホーリーヒット》を二回行う							
シニスター	1							
効果：								
トレーニング：精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値+3							
トレーニング：筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング：器用	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	器用基本値+3							
イクィップリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	装備アイテムの重量制限+5							
イミューンウェイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	防具の移動修正を±0に変更							
フェイス：ナレシュ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	【精神】判定の達成値+1							
インテンション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	最大MP+CL							
エグゼキューターⅠ	1	-	戦闘前	-	自身	自動	ｱｺ	
効果：	F1点消費、【精神】+3							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								