

キャラクター名

オルタ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	13
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	ルイネーター	性別	♀
称号クラス				年齢	17くらい
種族	アーシアン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	別側面			目標	搜索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	24	22	28	9	12	9	9	
ボーナス	8	7	9	3	4	3	3	
クラス修正	2	3	2	0	1	0	0	
他修正	1	1	4					
能力値	11	11	15	3	5	3	3	

HP	140
MP	87
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マクアフィテル		-1	19				-1	
左手	ミスリルシミター	至近	0	12	0	0	0	-1	0
頭部	ロストデビルズキャップ			5	2	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			11	0	15	0	3	20	16
スキル				12	3				
その他			3	3	3	3	2	5	20
総計(右)			13	39	25	15	5	27	36 m
総計(左)			14	32					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	11			11	+ 2 d	AIスマートフォン	アーヴァロン
危険感知	5			5	+ 2 d	幸運のストラップ	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	ランチボックス	
魔術判定					+ d	ドロップポーチ	
呪歌判定					+ d	異次元バック	
錬金術判定					+ d	ウェポンケース	
						漆黒の星、戦士の環	
						リムブースト	
						戦王の武器飾り	
現在重量：		18					
最大重量：		24	所持金：		-31520	預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果：長剣の命中判定+1D								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：メインプロセス中、武器攻撃ダメージ+【筋力】								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：武器攻撃と同時に使用。ダメージ+CL*10								
エングレイブド	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：プリプレイ時、EPを14点取得								
ブレイカーブランド	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：武器攻撃のダメージ+3D								
カースエナジー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《ミアズマバスター》のSL上限+1								
ミアズマバスター	4	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：メインプロセス中、ダメージ+消費EP*10								
コンパンセーション	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	3	
効果：EPをEP*10のHP消費で代用。								
ナイトロード	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	暗闇時	時
効果：EP1消費。シーン中暗闇無効及び全ダイスロール+1D。								
CC	1							
効果：								
ハードワイヤード	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【敏捷】+2、【幸運】-1								
リブート	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1	
効果：フェイト1点を消費、戦闘不能を回復しHPを1にする。								
CC	1							
効果：								

オルタ

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ルックアウト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	危機感知及びリアクション判定に+2							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1D							
上級	1							
効果:								
アームズロジック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	長剣の命中判定+1D							
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	自動成功		
効果:	《バッシュ》による攻撃を2回行う。							
ハイパーゲイン	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃のダメージ+【筋力】							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1	
効果:	戦闘不能を回復しHPを20にする							
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1	
効果:	《ボルテクスアタック》の使用回数を1回分回復する							
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	マイナーアクションのスキルをひとつ使用する。							
フルスイング	3	10	マイナー	-	自身	自動成功	S3	
効果:	メインプロセス中、白兵攻撃の武器の攻撃力を2倍で計算							
ツインウェポン	1	-	《フルスイング》	-	自身	自動成功	双	
効果:	攻撃力を参照していない方の装備武器の攻撃力分のダメージを加える。							
ツインアーツ	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	両手の装備を部位：双のひとつの武器として扱う。命中・行動は合算。							
アスレチック	1		パッシヴ					
効果:	跳躍、登攀などの筋力判定+1D							
フォーリナー	1		判定直後				1	
効果:	幸運判定を振り直す							
ゴッデスブレス	1		パッシヴ					
効果:	攻撃のダメージ+2							
フライトマニューバー	1		パッシヴ				飛行時	
効果:	回避判定+1							
トレーニング	4		パッシヴ					
効果:	筋力・器用・敏捷・感知基本値+3							
マシンリム	1		パッシヴ					
効果:	筋力・器用・敏捷基本値+1							
スピードアタッカー	2							
効果:								
オンスロート	1	8	メジャー	OSQ	十字(範囲)	命中	1	
効果:	対象に白兵攻撃を行う							
ベアアップ	1		パッシヴ					
効果:	リアクションの精神判定+1D							
フックダウン	1	3	クリンナップ				S1	
効果:	種別：ポーションんおアイテムをひとつ使用する							