キャラクター名
スカウト・フォーチュネイト

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	15
サポートクラス	フォーチュネイト	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	大切な人
出自（効果）	騎士			**目標**	生存

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	29	30	9	29	9	9
ボーナス	3	9	10	3	9	3	3
クラス修正	0	3	1	0	2	0	2
他修正							
能力値	3	12	11	3	11	3	5

HP	123
MP	119
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フェイルノート	視界		22	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	ストライダークローク				2	9		3	2
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目								
能力値			12	0	11	0	3	22	8
スキル									
その他									
総計(右)			12	22	14	15	3	23	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベネットの矢×10	
名馬	
万能薬×3	
ハイHPポーション×5	
ハイMPポーション×5	

現在重量： 23		
最大重量： 23	所持金： 100	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：フェアリー	★							
効果：								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1							
効果：								
シャドウストーク	1							
効果：								
ディバインコール	1							
効果：								
アームズマスタリー：召喚具	1							
効果：								
飛行能力	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果： 筋力、器用、敏捷基本値+1								
ホーム：エストネル	1							
効果： 筋力、知力、精神基本値+1								
フェイス：セフィロス	1							
効果： 取得時に選択した基本能力値2つそれぞれに+1する。								
イクイップリミット	1							
効果： 所持可能重量+5								
イミューンウェイト	1							
効果： 装備している防具の移動修正が0未満の場合は0に変更する。								
リサーチ	1							
効果： 感知判定で行う情報収集判定に+1d								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ探知判定+1d								
フックダウン	1		クリンナッププロセス					
効果： シーン1回クリンナッププロセスにポーションを1個使える								

キャラクター名
スカウト・フォーチュネイト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ビジランテ	1							
効果：　隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決感知判定に+1d								
サーチリスク	1							
効果：危険感知判定+1d								
シックスセンス	1							
効果：奇襲攻撃を受けた際のリアクション判定に-1dされない								
トレーニング：筋力	1							
効果：指定された基本能力値に+3								
トレーニング：器用	1							
効果：指定された基本能力値に+3								
トレーニング：敏捷	1							
効果：指定された基本能力値に+3								
トレーニング：感知	1							
効果：指定された基本能力値に+3								
トラッキング	1							
効果：残された足跡や痕跡などを元に追跡する為の感知判定に+1d								
レガシーサイン	1							
効果：レガシークラスを取得でき、一般スキルの取得制限に含まない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								