キャラクター名
N

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	？？？
種族	エクスマキナ			**境遇**	秘密
出自（効果）	魔道具			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	13	27	9	16	3
ボーナス	3	3	4	9	3	5	1
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	4	11	4	6	2

HP	58
MP	70
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助	サーコート					3			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	4	0	6	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	4	8	6	8	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 5 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
MPP×3	
野菜	

現在重量： 5		
最大重量： 11	所持金： 5390	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	○	4	メジャー					
効果：								
クイックヒール	○	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ					
効果：								
アフェクション	○		※					
効果：								
エフィシエント	5		パッシブ					
効果： 分類:魔術の効果に+2sl								
エンサイクロペディア	○		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： 識別								
コンコーダンス	○		識別					
効果： 識別を範囲/視界にできる								
ラーニング	★							
効果： 幸運基本値-3、種族スキルをひとつ取れる								
ナチュラルヒストリー	1							
効果： 識別+2d								
アップデート	1							
効果： 選択した基本値+5（知力上昇）								
クイックサーチ	○	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ				ｾｯﾄｱｯﾌﾟ 1回	
効果： エンサイクロペディア+何か								
アドバイス	1						ｼﾅﾘｵsl+1回	
効果： ダイス+1d								
ウィークポイント	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ			知力	sl体	
効果： リアクション-1d								
応急処置みたいなやつ	1							
効果： 器用/10、1点で復活させる								

キャラクター名

N

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
モンスターロア	1							
効果：	識別+1d							
トレーニング:精神	1							
効果：								
トレーニング:知力	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								