キャラクター名: アスカ・ルイ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	15	23	8	16	23	9
ボーナス	4	5	7	2	5	7	3
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	7	8	2	6	8	4

HP	120
MP	115
フェイト	5

装備品	**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手								
左手								
頭部								
胴部								
補助								
装身具								
能力値		7	0	8	0	8	14	9
スキル								
その他								
総計(右)		7	0	8	0	8	14	9 m
総計(左)		7	0					
総計(両)		7	0					
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	フェイトの上限を+１する							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
ディバインコール	3	6	セットアップ		自身	自動	シーン/SL	
効果：	召喚具を一つ装備する							
アポスル：エージェント	3		パッシブ		自身			
効果：	召喚具装備中、器用判定と敏捷判定に+SL							
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果：	回避に+１ｄ							
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ一回	
効果：	スキルを一つ打ち消す							
ホーリースマイト	3	4	マイナー		自身	自動成功		
効果：	召喚具を用いた武器攻撃のダメージに+SL*３する。							
ダブルコール	★	4	《ディバインコール》		自身	自動成功		
効果：	≪ディバインコール≫で選択した片手武器を両手に一つずつ装備する							
アームズマスタリー：召喚具	★		パッシブ		自身			
効果：	召喚具の命中に+１ｄする							
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身			
効果：	短剣または鞭を双武器として持つことが出来る							
ナイフパリー	★	3	DR直後		自身	自動成功	短剣装備/防御中一回	
効果：	自身が受ける物理ダメージを-（装備している武器の攻撃力の合計）する							
ドッジムーブ	5	2	回避時		自身	自動成功		
効果：	その回避の達成値に+SL+2する							
トゥルースマイト	★		パッシブ		自身			
効果：	≪ホーリースマイト≫の効果に+【精神】							
ディバインスマッシュ	5	4	マイナー		自身	自動成功		
効果：	召喚具を用いた武器攻撃のダメージに+SL*３する。「アンデッド、人造生物、機械」を攻撃する場合、更に+【精神】する							
インテュイション	★		パッシブ		自身			
効果：	敏捷判定に+１ｄ							

キャラクター名
アスカ・ルイ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダガーアーツ	1		パッシブ		自身			
効果：回避判定に+SL+2								
ツインフェンサー	★		パッシブ		自身		双装備	
効果：武器攻撃の命中判定に+１ｄ								
マジックカット	★		パッシブ		自身			
効果：《ナイフパリー》が魔法にも適用される								
ディバインムーブ	★	４	ムーブ		自身			
効果：《ディバインスマッシュ》とムーブスキルを同時使用する								
クイックムーブ	4		パッシブ		自身			
効果：行動値と移動力に+SL*2								
デスブレイド	3	１０	DR直前		自身		シナリオSL回	
効果：その攻撃のダメージに+『行動値』する								
ゲイルスラッシュ	2	１５	メジャー		自身		シーン/SL	
効果：《ワイドアタック》による二回攻撃を行う								
アタックルーン	2	１０	メジャー		単体	自動成功	シナリオSL	
効果：武器を一つ選択し、その攻撃力に+５する								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								