キャラクター名
ファルビティス・ニル

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女	年齢	8か月
冒険者Lv	9	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	10		過去に仕えた主がいた		
			目標としている人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4	4		16	2
		敏捷度	6	1		15	2
体	8	筋力	6	3		17	2
		生命力	16	5		29	4
心	13	知力	3	12		28 + 2	5
		精神力	3	9		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/ダリオン	9		
レンジャー	3		
セージ	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
クラッシュファング		
ヒールスプレー		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 正直者で乗り物酔いの防弾スプリントアーマー+1		15		6
盾 ラウンドシールド		8		+1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 原価30G+発動体加工100G	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
陽気なマギカマレット 【カテゴリ/サークルB】（下記参照） 射程10m/打撃武器	1H	知16	+1	2d+ 1	12	0	15										
カードシューター 「用法：1H」のアルケミーキット。賦術の射程+10m。ホルスターなし				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
神聖魔法	9	14			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも-2ペナで行動可能/PT財産
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首	カースリベリオン	魔神への与ダメージ+3、被ダメージ-3
背中	野伏のセービングマント	回避・抵抗失敗時の被魔法ダメージ-4
右手	叡智の腕輪	破壊済み
腰	グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする
足	専用聖印/樹神ダリオン	知力+2（神聖魔法の魔力）
その他	聖王の冠	回復魔法が威力ファンブルでも魔力点回復

	装備品	説明
	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常・危険感知、罠回避+1
左手	叡智の腕輪	破壊済み

その他メモ

【一般技能】
・墓守（グレイブキーパー）Lv5

【冒険に出た理由】破産した

【経歴】
「前世のきおくって、信じる、です？」

短命種のメリア。愛称はルビティ。
墓場から出土した。
誰だそんなところに種をまいたのは。肥料には事欠かないではないか。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：ファルビティス・ニル
プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
【冒険道具】	○□□○□□
着替えセット（1週間）	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
羽ペン＆インク	○□□○□□
白紙の本（20頁）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
	○□□○□□
【戦闘用具】	○□□○□□
5点マナチャージクリスタル	○□□○□□
混沌の剣・レプリカ	○□□○□□
	○□□○□□
【装備控え】	○□□○□□
知性の指輪x4	○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□
スマルティエの叡智の腕輪	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品：日用】	○□□○□□
保存食（7日）	○□□○□□
松明（6本）	○□□○□□
ワイン（1瓶）	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品：薬品類】	○□□○□□
魔香草x25	○□□○□□
魔香水x20	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
気付け薬	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品：戦闘】	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx22	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax22	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx5	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax24	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx8	○□□○□□
5点魔晶石x44	○□□○□□
10点魔晶石x11	○□□○□□
15点魔晶石x4	○□□○□□

20点魔晶石x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x4	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
ぬいぐるみSサイズx3	○□□○□□
	○□□○□□
【PT共有】	○□□○□□
薄汚れた赤いリボン	○□□○□□
アビスシャードx10	○□□○□□
蝙蝠の耳飾り	○□□○□□
精密ツールセット	○□□○□□
警戒の石	○□□○□□
剣のたいまつ	○□□○□□
	○□□○□□
【その他】	○□□○□□
おひねり	○□□○□□
槍コボルドのストラップ	○□□○□□
車内ランチ	○□□○□□
魔が染めの盾	○□□○□□
情報　疑似適合者について	○□□○□□
第3話日常イベント	○□□○□□
身分証明書	○□□○□□
列車代x7	○□□○□□
	○□□○□□
【売却】※	○□□○□□
とんがり帽子	○□□○□□
マイナーカースリベリオン	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
	○□□○□□
【加工】	○□□○□□
アビスシャードx51	○□□○□□
アビス強化Bランクx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　163 G　　預金・借金　G

名誉アイテム	点数
◇アイテム	
専用聖印	0
専用装飾品	0
専用装飾品	0
野伏マント	0
◇称号	
“槍の見る夢”	50
“少女の見る夢”	50
“永遠の思い”	50
◇冒険者ランク	
フランベルジュ級	300
	400
名誉点 所持 201	/合計 1051