キャラクター名
アスカ・ルイ

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	23
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	24	34	8	27	28	9
ボーナス	5	8	11	2	9	9	3
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正			2				
能力値	5	9	16	2	11	10	4

HP	199
MP	188
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：双炎神剣	至近	1	32					
左手	召喚具：双炎神剣	至近		25					
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	グローヴィスの涙								
能力値			9	0	16	0	10	27	10
スキル	ダガーアーツ・クイックムーブ・スペシャライズ他		4	17	6			10	10
その他	豪傑の証・召喚具		2	40	1	5			
総計(右)			16	89	25	20	11	38	20 m
総計(左)			15	82					
総計(両)			16	114					
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： -72200	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：フェイトの上限を+１する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ディバインコール	3	6	セットアップ		自身	自動	シーン/SL	
効果：召喚具を一つ装備する								
アポスル：エージェント	3		パッシブ		自身			
効果：召喚具装備中、器用判定と敏捷判定に+SL								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果：回避に+１ｄ								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ一回	
効果：スキルを一つ打ち消す								
ホーリースマイト	5	4	マイナー		自身	自動成功		
効果：召喚具を用いた武器攻撃のダメージに+SL*３する。								
ダブルコール	★	4	《ディバインコール》		自身	自動成功		
効果：《ディバインコール》で選択した片手武器を両手に一つずつ装備する								
アームズマスタリー：召喚具	★		パッシブ		自身			
効果：召喚具の命中に+１ｄする								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身			
効果：短剣または鞭を双武器として持つことが出来る								
ナイフパリー	★	3	DR直後		自身	自動成功	短剣装備/防御中一回	
効果：自身が受ける物理ダメージを-（装備している武器の攻撃力の合計）する								
ドッジムーブ	5	2	回避時		自身	自動成功		
効果：その回避の達成値に+SL+2する								
トゥルースマイト	★		パッシブ		自身			
効果：《ホーリースマイト》の効果に+【精神】								
ディバインスマッシュ	5	4	マイナー		自身	自動成功		
効果：召喚具を用いた武器攻撃のダメージに+SL*３する。「アンデッド、人造生物、機械」を攻撃する場合、更に+【精神】する								
インテュイション	★		パッシブ		自身			
効果：敏捷判定に+１ｄ								

ディバインスマッシュ+１５　ホーリースマイト＝２５

キャラクター名
アスカ・ルイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダガーアーツ	1		パッシブ		自身			
効果：	回避判定に+SL+2							
ツインフェンサー	★		パッシブ		自身		双装備	
効果：	武器攻撃の命中判定に+１ｄ							
マジックカット	★		パッシブ		自身			
効果：	≪ナイフパリー≫が魔法にも適用される							
ディバインムーブ	★	4	ムーブ		自身			
効果：	≪ディバインスマッシュ≫とムーブスキルを同時使用する							
クイックムーブ	5		パッシブ		自身			
効果：	行動値と移動力に+SL*2							
デスブレイド	5	１０	DR直前		自身		シナリオSL回	
効果：	その攻撃のダメージに+『行動値』する							
ゲイルスラッシュ	2	１５	メジャー		自身		シーン/SL	
効果：	≪ワイドアタック≫による二回攻撃を行う							
アタックルーン	3	１０	メジャー		単体	自動成功	シナリオSL	
効果：	武器を一つ選択し、その攻撃力に+５する							
アビリティルーン	★		パッシブ		自身			
効果：	能力値２つを+２する							
ダッシュアタック	★	5	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	戦闘移動を行う。その後、ダメージに+２ｄする。MP継続							
アフターイメージ	★	１２	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	命中と回避に+１ｄする。シーン継続							
ゴーストステップ	★	4	移動時		自身	自動成功		
効果：	移動で封鎖が発生せず、エンゲージしても移動が終了しない							
スペシャライズ：短剣	1		パッシブ		自身			
効果：	短剣装備時の命中と武器ダメージに+SLする							
サポートストライク	1	6	判定の直前	２０ｍ	単体	自動	シーンSL回	
効果：	対象の命中に+１ｄする。自身を対象には出来ない							
コンストレイン	★	7	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージが通った場合、そのR中回避に-２ｄする							
トップギア	★		パッシブ		自身			
効果：	≪デスブレイド≫のダメージに+１０する							
ラピッドハンド	★		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージに+【敏捷】する							
ペナルティヒット	2	6	判定の直前	２０ｍ	単体	自動成功	シーンSL	
効果：	その判定に-１ｄする							
タイムマジック	★	１５	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	ムーブスキルを二つ使う。ムーブアクションを増やすスキルや、同じスキルを使うことはできない							
	1							
効果：								
時の支配者	★		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオー回	
効果：	そのスキル・パワーを打ち消す							
トレーニング：筋力	1							
効果：								

キャラクター名
アスカ・ルイ

プレイヤー名

所持品			