

キャラクター名 "名演撃"クラッツ・ラッツ プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	29歳
冒険者Lv	9	経歴	人族に一目置かれている		
経験点	4950		数が多いほうの味方をしてきた 人族社会で育った		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	8		24 + 2	4	フェンサー	9		
体	8	敏捷度	14	7		30 + 2	5	スカウト	7		
		筋力	10	3		21	3	エンハンサー	7		
心	6	生命力	7	4		19	3	アルケミスト	1		
		知力	7	5		18	3				
		精神力	8	1		15	2				

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p		p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p		p	汎用蛮族語	○	○
挑発攻撃	1-287p		p	魔動機文明語	○	○
ターゲットィング	1-280p		p			
両手利き	1-283p		p			
二刀流	1-281p		p			
双撃	1-280p		p			
			p			
			p			
			p			
			p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
メディテーション		
ワイドウィング		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
インスタントウエポン		

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	13	14	12
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	『重い』ミモレの布鎧		8	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	16	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 14	11	12	6															
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 14	11	12	6															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 16	2	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 12	2d+ 11	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	火トカゲの髪飾り	投げると炎の魔法ダメージ 威力20+5
耳		
顔	仮面(金属製)	親の頭蓋骨から型を取った
首	熊の爪	マッスルベアー時+1
背中	ウエポンホルダー	武器・盾を一つ保持できる
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ		自動失敗
蛮族専用ハンドアウト【歓楽者】 貴方は蛮族の中でも特に破滅的な快楽主義者で知られ、その場さえ楽しければ周りも自身の命も、危険に晒しても構わないと思っている。あなたのPCはダメージ判定を除く全ての行為判定のクリティカル値が11以上になるが、ファンブル値が3以下になる(ただし、成長点が貰えるのは通常通りクリティカル12、ファンブル2である)		チェック
500円貸す 陣営：冒険者陣営		□□□□⑤
【一般技能】 ・芸者 (パフォーマー) Lv5		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

