キャラクター名
UCR-10

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	機械に性別は無い
称号クラス				**年齢**	?
種族	エクスマキナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	傭兵			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	18	9	18	6	7
ボーナス	4	4	6	3	6	2	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	5	6	7	4	7	2	2

HP	63
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	7	0	2	14	10
スキル			4	11					
その他				7				2	
総計(右)			9	25	6	2	2	11	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	7 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
ウェポンケース	
研究道具	
MPP	

現在重量： 2		
最大重量： 12	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アップデート	1		パッシブ		自身			
効果： 能力基本値一つに+5								
ガンスミス	1		アイテム		自身			
効果： マスケットォ！取得								
コンバージョン:ライフル	5		アイテム		効果参照			
効果： マスケット強化								
アームズマスタリー:錬金銃	1		パッシブ		自身			
効果： 命中判定+1D								
オプションパーツ	3		アイテム		自身			
効果： 銃部品をSL分取得								
ラピス・フィロソフォルム	2		パッシブ		自身			
効果： ダメージに+SL×2								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	シナリオ	
効果： 命中判定と同時に使用「対象:単体」ダメージに+【CL×10】								
デストロイヤー	1		パッシブ		自身			
効果： めんどいからパースキp234								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								