キャラクター名: マタタビ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	野伏	性別	女性	年齢	13歳
冒険者Lv	3	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	160		大きな失敗をしたことがある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7			19	3
		敏捷度	9			21	3
体	1	筋力	5	1		7	1
		生命力	17			18	3
心	12	知力	6	2		20	3
		精神力	15	1		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
コンジャラー	3		
レンジャー	3		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
スローイング	2-228p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

レジスタンス		
遠隔指示		
騎獣強化		
HP強化		
魔法指示		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

モクテンという名の黒猫と生まれたときから一緒に育った無類のねこ好きグララン。
「自分は半分くらい猫なんだと思う」と言い、猫耳フードと尻尾付きズボンを常に身に着けている。

世の中には、本物の猫耳の生えた冒険者がいるらしい……いや自分も半分は猫なんだけどね？　耳と尻尾は心の目で見るんだよ？
ともあれ、そういうのには素直に憧れる。自分も立派な猫冒険者になりたい。
思い立ったまさにその日、冒険の心得も装備もないまま、相棒のモクテンと魔剣の迷宮へと挑みこんだ。

――帰ってきた時、満身創痍に服はボロボロ、ふさふさの黒猫は木製になっていた。
「え？　モクテンはずっとモクテンだけど？」

ぽてち：グラスランナーの野伏で3回振り

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マタタビ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
楽器（カウベル）	○□□○□□
	○□□○□□
【薬物ストック】	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
ヒーリングポーションボールx10	○□□○□□
アウェイクポーションボール	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
気付け薬x3	○□□○□□
クロロ酵素x10	○□□○□□
ポーションボールx5	○□□○□□
	○□□○□□
【ゴーレム】	○□□○□□
強く魔化された樫の枝	○□□○□□
魔晶石（3点）x3	○□□○□□
魔晶石（4点）x3	○□□○□□
魔晶石（5点）	○□□○□□
虎目石の鋲S	○□□○□□
虎目石の金鋲S	○□□○□□
柘榴石の活力S	○□□○□□
	○□□○□□
【使用済み】	○□□○□□
強く魔化された樫の枝	○□□○□□
魔晶石（3点）x2	○□□○□□
魔晶石（4点）x3	○□□○□□
宿代	○□□○□□
クロースアーマー売却	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□