キャラクター名

使い捨て

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
人形	
手術台	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノエル	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	破壊部位につき攻撃判定＋１
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	受けた攻撃部位を任意で選ぶ
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル３異形パーツ取得
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	宣言回数無限、切断爆発移動無効
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトル終了時このパーツと任意を回復
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションひとつを使用する。
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象に大成功で連撃＋１か転倒を一度だけ適応する
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２＋連撃２　1回振り直し
胴		だるま		ダメージ	0	自身	任意の個所にダメージ分散する
胴		小さなアンデット		オート	なし	自身	バトル終了時狂気－１