

キャラクター名
ンガジャ・トットターン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	♀	年齢	16歳
冒険者Lv	5	経歴	神の声を聞いたことがある（と信じている）		
経験点	600		毒を飲んだ（食べた）ことがある 家族に冒険者がいる（いた）		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4			11 + 1	2
敏捷度	5			12	2
筋力	5	2		22 + 2	4
生命力	2	4		21	3
知力	5	1		14	2
精神力	6	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技		能力値	備考
全力攻撃	1-286p	p	
武器習熟A/アックス	1-281p	p	
武器習熟S/アックス	1-281p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ウルスラ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数
マッスルベアー			
キャッツアイ			

名譽点 所持 17 /合計 17

技能	基本 レベル	基本 命中率	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	7	7	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリント・アーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	5	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中率	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H片	20		2d+	7	11	12	35									
ハルバード	2H	20		2d+	7	11	12	40									
振って攻撃するときのデータ																	

一般装備品		(消耗チェック)
冒険者セット		○□□○□□
スカウト用ツール		○□□○□□
保存食<一日分>		○□□○□□
着替えセット		○□□○□□
ヒーリングポーション		○□□○□□
テント(6人用)		○□□○□□

保存食(一週間分)		○□□○□□
3点魔晶石x4		○□□○□□
4点魔晶石x5		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	2072	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+	7	5
	m	m			36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	3	15
		2d+	8	2d+
			7	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
自由気ままに旅をする16歳のナイトメア。愛称は「ガジ」。	○□□□⑤
両親は人間だが、二人とも冒険者であった為、特に忌避されることもなく育てられてきた。	○□□□⑩
子どもの頃においしそうなお菓子の実(毒)を食べた時に死にかけた過去がある。	○□□□⑮
その時は完全に意識を失っていたが、「お前の命もここまでクククク」と死神?に煽られ(煽られたと信じている)、	○□□□⑳
とてもムカついたのでマウントポジションからその死神の顔面を100発ほど殴ったところで、意識を取り戻し、生還を果たした。	○□□□㉑
死神をタコ殴りにして倒した? 経験から、とりあえず神だろうが物理でどうにかなるやつはなると信じており、	○□□□㉒
殴り続ければいつか倒せるをモットーに敵との戦闘に臨んでいる。	○□□□㉓
旅を楽しみながら、実は夫探しも兼ねて冒険をしている。	○□□□㉔
ナイトメアである自分に伴侶は必要ないのかも知れないが、とても仲の良かった両親を見つけて育った為、	○□□□㉕
夫婦というものについてどこか憧れを持っている。	○□□□㉖