

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.		
		器用度	5	3		16	2					ファイター	9
	敏捷度	1	4		13	2	フェアリーティマー					5	
	筋力	3	3		13 + 2	2	レンジャー					5	
体	7	筋力	3	3		13 + 2	2						
		生命力	13	5		25	4						
心	14	知力	6	6		26	4						
		精神力	6	2		22	3						

戦闘特技	
タフネス	2122p
治癒適性	2122p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p
魔力撃	1-292p
マルチアクション	1-292p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p
	p
	p
	p
	p

練習/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	11	11	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		14		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター			合計値 11 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショッキングハンマー	1H	12		2d+ 11	10	23	22										
雷+衝撃				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○ □ □ □ □ □
	○ □ □ □ □ □	
	○ □ □ □ □ □	
	○ □ □ □ □ □	
	○ □ □ □ □ □	
	○ □ □ □ □ □	
	○ □ □ □ □ □	
所持金	36000 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 11	6	67
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 12	37	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○ □ □ □ □ ⑤
	○ □ □ □ □ ⑩
	○ □ □ □ □ ⑮
	○ □ □ □ □ ⑳
	○ □ □ □ □ ㉕
	○ □ □ □ □ ㉑
	○ □ □ □ □ ㉖