

キャラクター名
郡 怜奈

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	17	性別	女
覚醒	無知	衝動	恐怖		初期侵食率	32 %
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	6
精神	2	1	0	1		4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナーゲルリング~氷魔剣達よ、降り注ぎ無に帰せ~	RC	10r+4		56		合計コスト18 範囲(選択) 自身同エンゲージ選択不可 装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
究極のゼロ -アブリュート・ゼロ-	P	N		
大阪四天王	P 感服	N 脅威		
坂野 青	P 尊敬	N 脅威		
服部	P	N		
鈴原	P	N		
春日	P	N		
清藤	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷の回廊	1	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV×2]m								
氷の加護	7	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: ATK+[LV×2]								
コンセプト:サラマンダー	2	3	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値 7) DD1sにより、判定D+3、コスト+1								
結合粉碎	5	4	Xジャー	-	-	シンドローム	ピョア	
効果: 判定D+LV 装甲値無視								
氷の塔	7	4	Xジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果: ATK+[LV×3]の射撃攻撃。自身と同エンゲージ対象不可。								
氷炎の乱舞	7	4	Xジャー	-	-	RC	リミット	
効果: ATK+[LV×3]。判定D-2<氷の塔>と同時使用。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

フラウ 氷の精霊
 【ナーゲルリング~氷魔剣達よ、降り注ぎ無に帰せ~】
 15dx+4@7